

Apresenta:

BRAINSTORMING [LEGAL] *Experience*

Dinâmicas com desenvolvimento de soluções
para Criação de Serviços Jurídicos

Inovação - Tecnologia - Legislação - Gestão - Proteção de dados



O que é um Brainstorming?

É uma forma de expressar ideias criativas ou resolver um problema, **tanto em grupo quanto individualmente**, são maneiras de encontrar uma forma eficaz de gerar ideias novas.

O Brainstorming é um processo que utiliza técnicas e dinâmicas que lhe ajudam a desenvolver ideias criativas sobre um problema ou situação. De certa forma, pode ser considerado uma "**criatividade estimulada**".



As Cinco Regras de Ouro

1. Quanto mais ideias, melhor.
2. Não existe ideia ruim, apresente todas as que você tiver.
3. Nenhuma ideia é ambiciosa ou absurda demais.
4. Nenhuma ideia nasce pronta.
5. Não existe certo ou errado, apenas o que será criado.



Algumas Técnicas

Caminho 1 - Dinâmica dos Chapéus do Pensamento

A técnica dos seis chapéus foi proposta originalmente por Edward de Bono, um psicólogo inglês que dedicou sua vida a estudar os processos de pensamento. A técnica visa a reduzir as barreiras do pensamento e da criatividade, partindo da premissa que o problema principal está na ênfase em buscar, e apontar, defeitos nas idéias e soluções a partir de um pensamento paralelo e criativo.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Dinâmica dos Chapéus do Pensamento

1. Chapéu Branco - Da objetividade, dos fatos;
2. Chapéu Vermelho - Do Sentimental e da Intuição;
3. Chapéu Verde - Da Alternatividade e do Lúdico;
4. Chapéu Amarelo - Do Positivismo, das Críticas Positivas;
5. Chapéu Roxo - Do Negativismo, das Críticas Negativas;
6. Chapéu Azul - Da Organização e Abrangência do Projeto.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Chapéus da Criatividade

Chapéu Branco - Da objetividade, dos fatos;

Representa os dados, figuras e números concretos. É o chapéu dos fatos, que faz com que todos tenham uma visão geral do problema. Direcionado para as informações, sejam elas as disponíveis ou as que são necessárias.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Chapéus da Criatividade

Chapéu Vermelho - Do Sentimental e da Intuição;

É o chapéu do palpite, dos sentimentos e da intuição. Aqui são colocadas as percepções pessoais e emocionais de cada um, não sendo necessárias justificativas. Pode ser usado antes e depois de uma decisão, mas por um curto espaço de tempo, para que não atrapalhe a visão racional.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Chapéus da Criatividade

Chapéu Verde - Da Alternatividade e do Lúdico;

Esse chapéu está relacionado à criatividade e a geração de novas ideias. Aqui acontecem processos como brainstorming, a fim de gerar soluções alternativas e apresentar possibilidades. Esse chapéu não serve para apresentar pontos positivos e/ou negativos, mas sim para instigar as pessoas a pensarem à sua maneira.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Chapéus da Criatividade

Chapéu Amarelo - Do Positivismo, das Críticas Positivas;

Enquanto o chapéu verde serve para as ideias, os chapéus amarelo e roxo servem para as críticas. No caso do chapéu amarelo, os participantes usam para apresentar os benefícios e pontos positivos em geral. Além disso, o chapéu amarelo também serve para motivar as pessoas a enxergarem a mudança e fazer com que elas sigam em frente mesmo quando o problema parece insolúvel.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Chapéus da Criatividade

Chapéu Roxo - Do Negativismo, das Críticas Negativas;

O chapéu roxo* é o contrário: representa a parte negativa da ideia. Está relacionado ao julgamento, à visão crítica apurada e à identificação de riscos. Aqui é preciso pensar sempre no pior cenário, no que pode dar errado e no porquê de não funcionar.

Essa etapa do processo é de extrema importância, pois faz com que os planos se fortaleçam e se tornem mais funcionais.





Algumas Técnicas

Caminho 1 - Chapéus da Criatividade

Chapéu Azul - Da Organização e Abrangência do Projeto.

Esse chapéu é usado durante todo o processo pelo facilitador, pois representa a orientação, o planejamento e a visão geral. Não tem foco no tema, mas sim em como ele é discutido, mantendo a direção certa do grupo. É também com esse chapéu que são feitos os resumos das questões levantadas e de suas soluções, bem como a conclusão do processo.





Algumas Técnicas

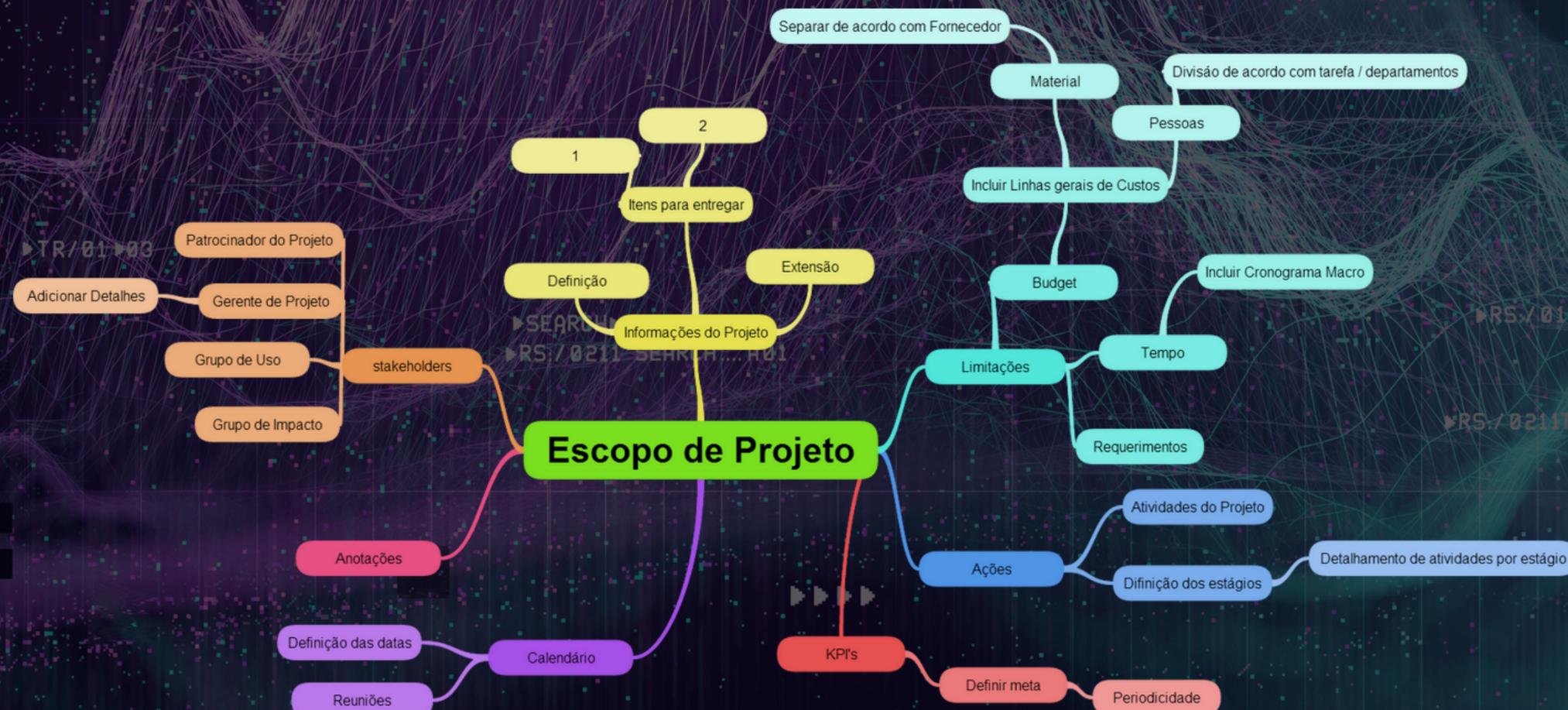
Caminho 2 - Mapa Mental (Exemplo)

1. Comece com uma folha de papel, um quadro branco ou uma ferramenta de mapa mental on-line (LucidChart).
2. Coloque o tópico central bem no meio do espaço e escreva suas ideias em volta dele.
3. Trace linhas partindo do tópico principal e crie pelo menos quatro subtópicos (por exemplo, coisas que se encaixem em seu tópico principal).
4. Amplie cada um deles com ideias que vierem à sua cabeça em relação a esses subtópicos. Podem ser, títulos, tópicos mais restritos, fatos interessantes etc.: qualquer coisa que você pense em escrever.



Algumas Técnicas

Caminho 2 - Mapa Mental (Exemplo)



Apresenta:

BRAINSTORMING [LEGAL] *Experience*

Dinâmicas com desenvolvimento de soluções
para Criação de Serviços Jurídicos

Inovação - Tecnologia - Legislação - Gestão - Proteção de dados