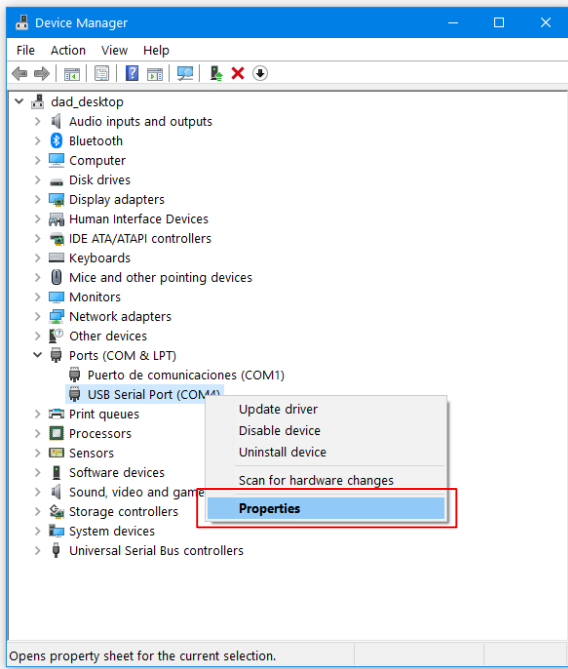
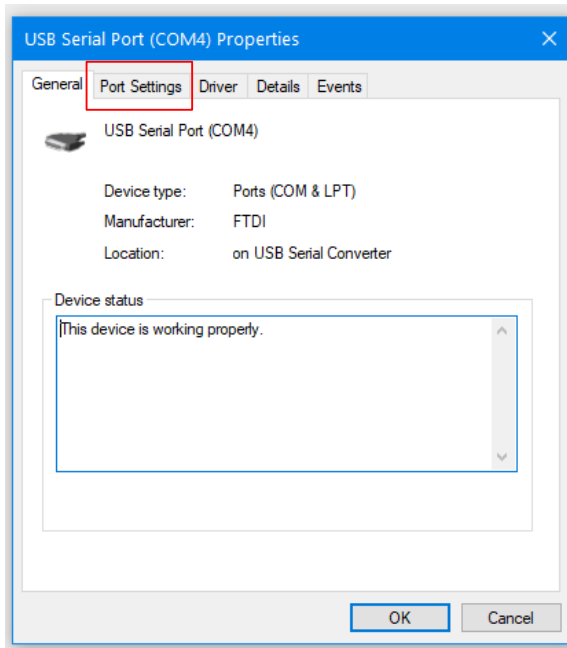


# ftdi driver setup

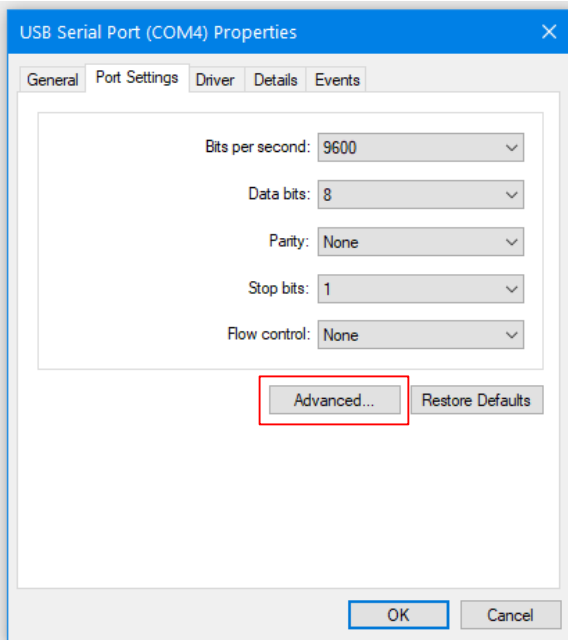
1



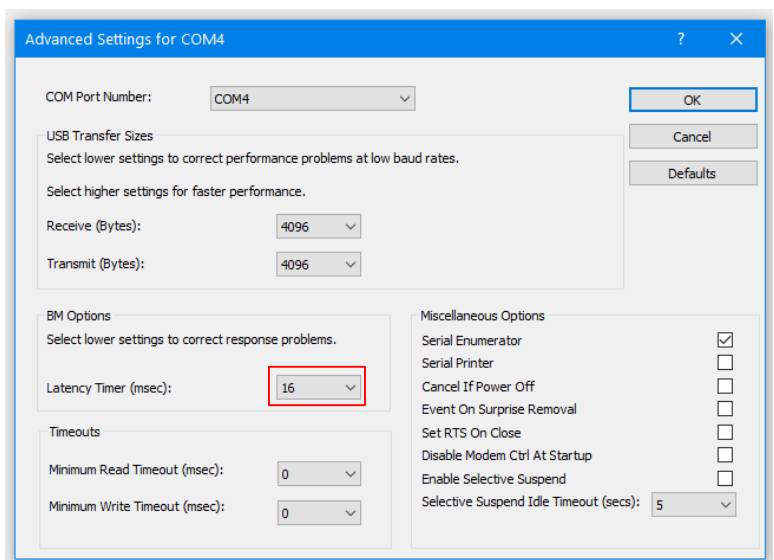
2



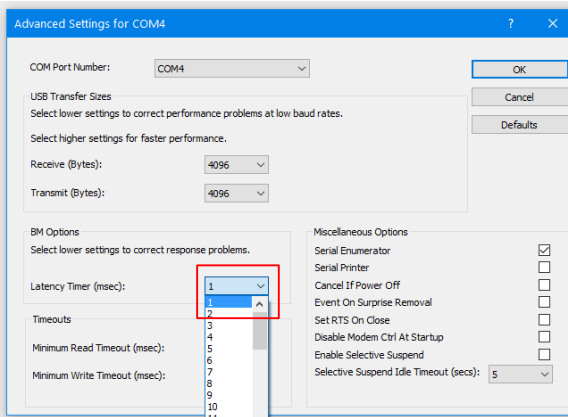
3



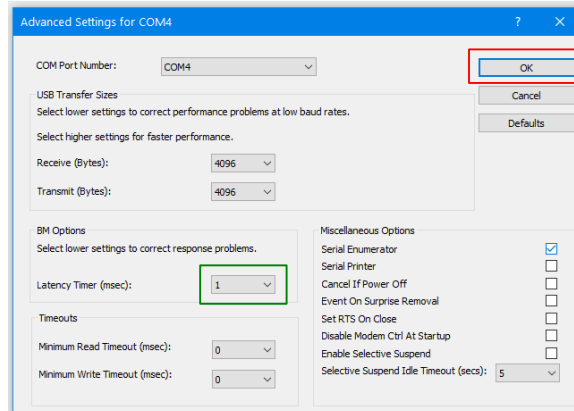
4

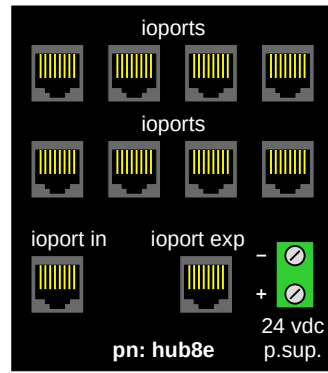
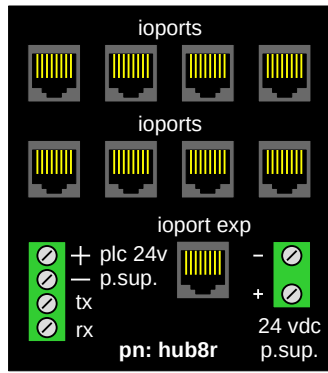
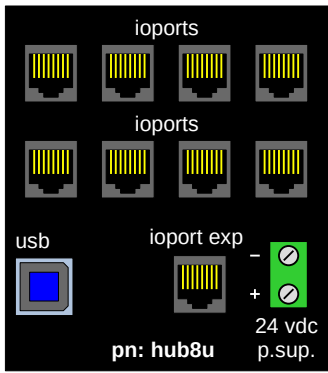


5

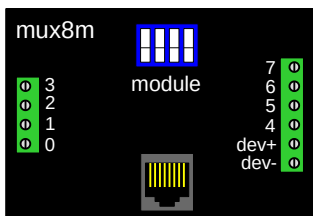
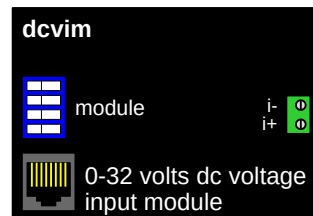
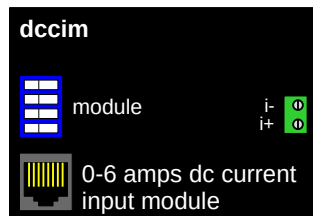
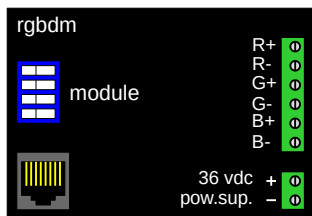
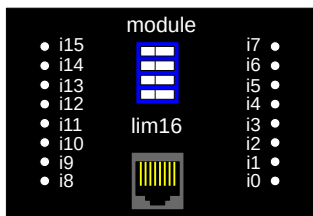
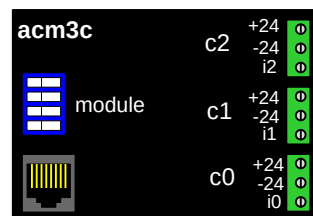
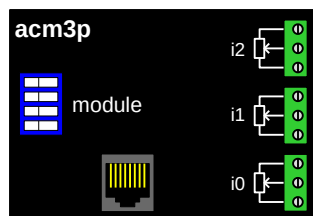
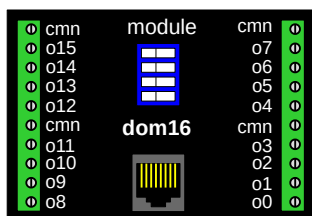
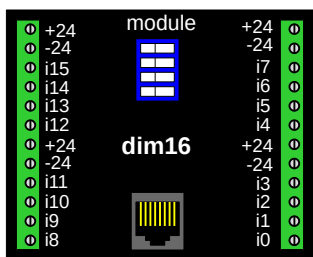


6

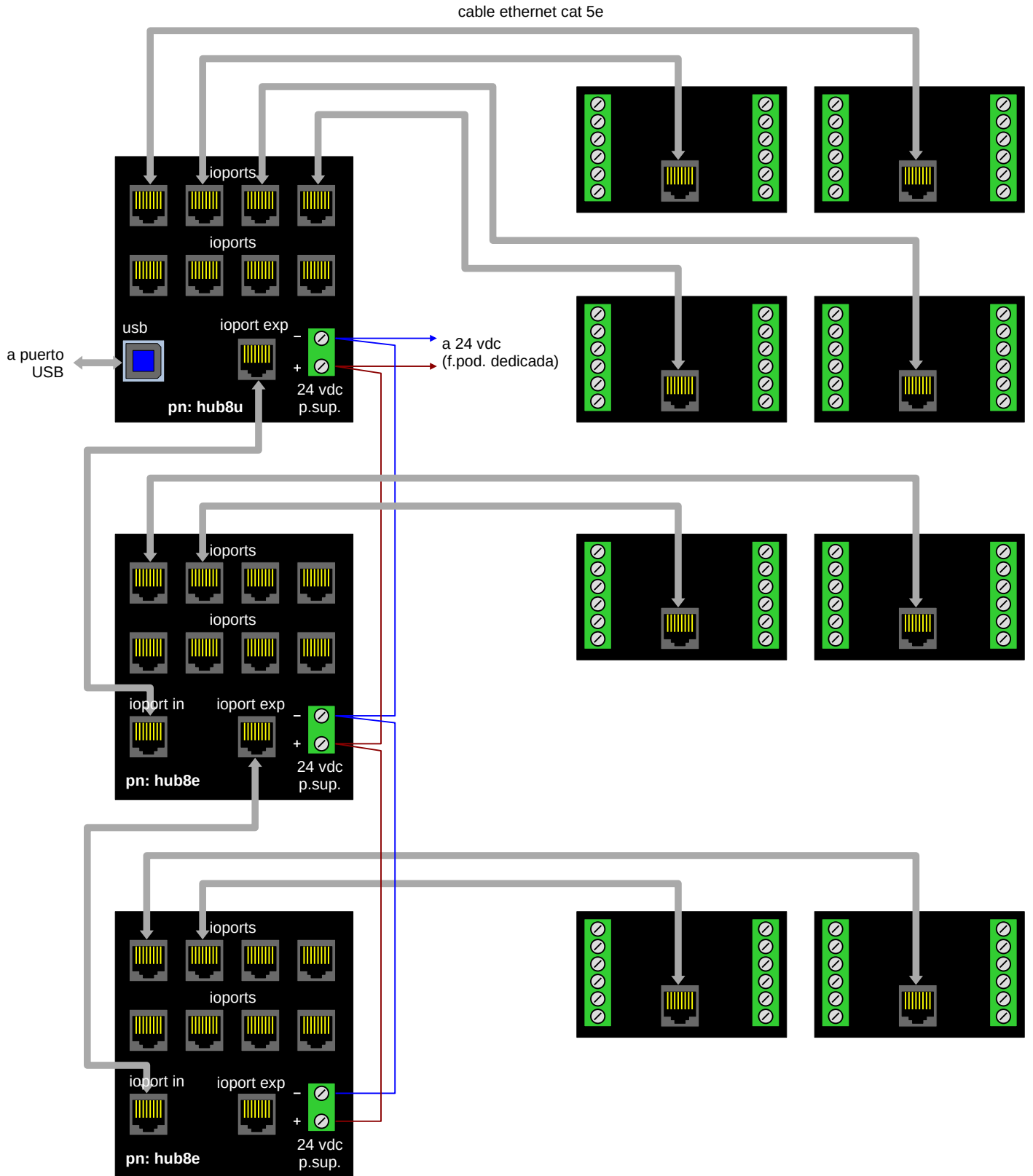




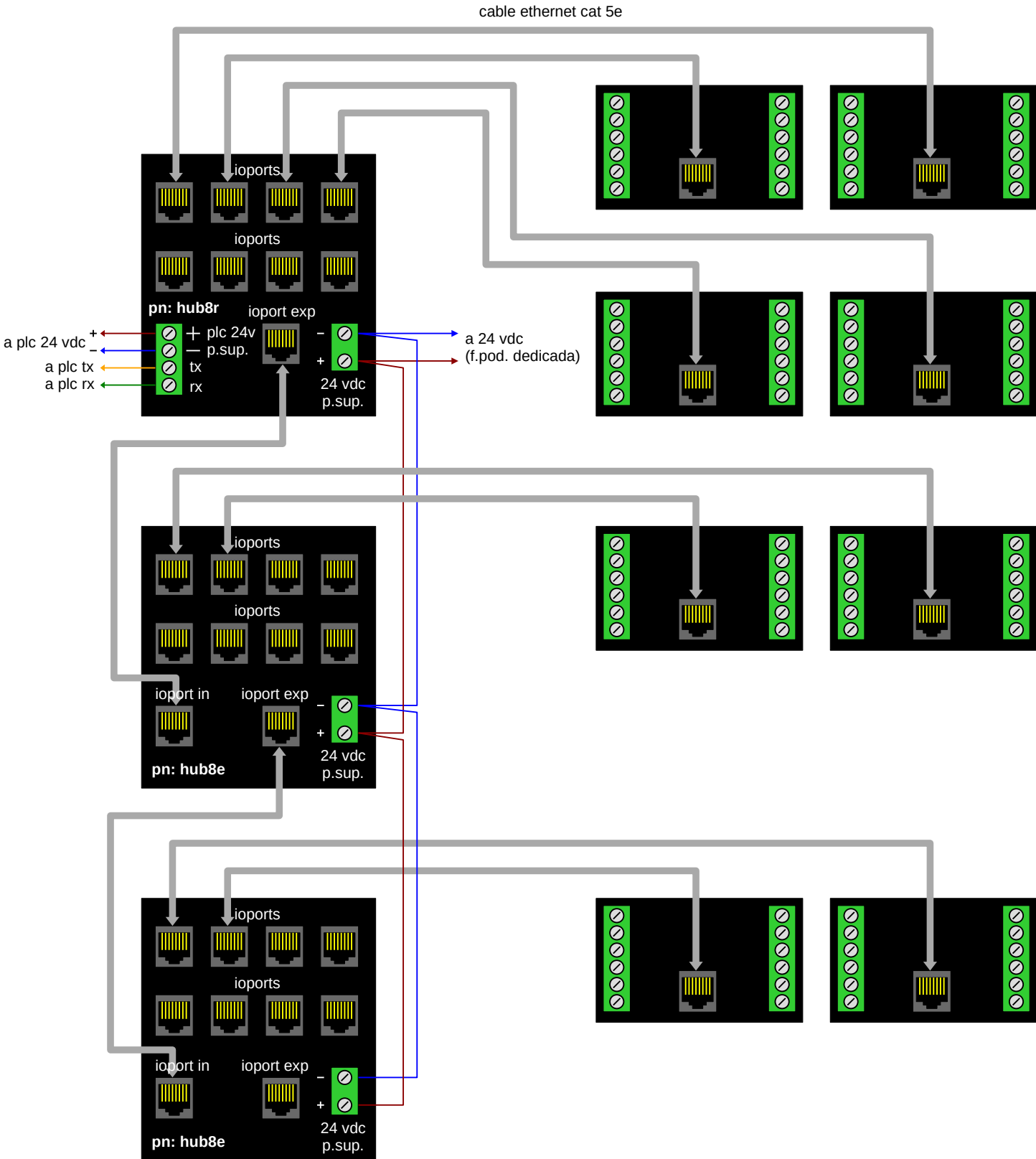
módulos remotos de io



# Cableado ioports (con PC)



Cableado ioports (con PLC)



ejemplo

**Especificaciones:**

Voltaje: 24 vdc

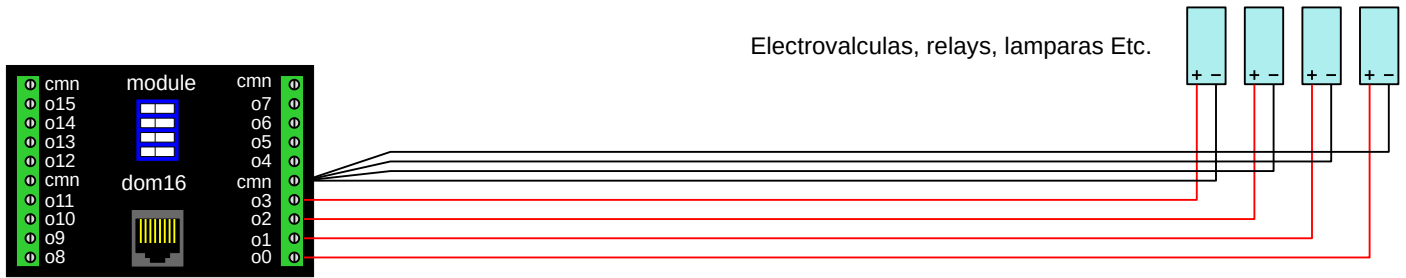
Tipo: PNP

Cantidad máxima de módulos: 8

**Comunicación:****Enviar 3 caracteres:**El primer carácter representa el tipo de módulo, en este caso sería una **a**El segundo carácter representa el número de módulo, el cual sería un valor entre **0** y **7**El tercer carácter representa el terminador, el cual sería un carriage return (**<CR>**)**Respuesta:**4 caracteres hexadecimales terminados con un carriage return (**<CR>**), donde:

Los primeros 4 caracteres representan el valor de las 16 entradas, (0000 a FFFF)

El último carácter representa el terminador (**<CR>**)**Ejemplos****Leer el valor de las 16 entradas de un módulo configurado como módulo 0**Enviar: **a0<CR>**Respuesta: **0000<CR>**Los primeros 4 caracteres **0000**, en decimal sería un valor de **0**El último carácter representa el terminador (**<CR>**)**Leer el valor de voltaje de un módulo configurado como módulo 1**Enviar: **a1<CR>**Respuesta: **8000<CR>**Los primeros 4 caracteres **8000**, en decimal sería un valor de **32768**El último carácter representa el terminador (**<CR>**)Para determinar el valor de i0, si el valor decimal **AND 1 = 1**, entonces i0 = 1, de lo contrario i0 = 0Para determinar el valor de i1, si el valor decimal **AND 2 = 2**, entonces i1 = 1, de lo contrario i1 = 0Para determinar el valor de i2, si el valor decimal **AND 4 = 4**, entonces i2 = 1, de lo contrario i2 = 0Para determinar el valor de i3, si el valor decimal **AND 8 = 8**, entonces i3 = 1, de lo contrario i3 = 0Para determinar el valor de i4, si el valor decimal **AND 16 = 16**, entonces i4 = 1, de lo contrario i4 = 0Para determinar el valor de i5, si el valor decimal **AND 32 = 32**, entonces i5 = 1, de lo contrario i5 = 0Para determinar el valor de i6, si el valor decimal **AND 64 = 64**, entonces i6 = 1, de lo contrario i6 = 0Para determinar el valor de i7, si el valor decimal **AND 128 = 128**, entonces i7 = 1, de lo contrario i7 = 0Para determinar el valor de i8, si el valor decimal **AND 256 = 256**, entonces i8 = 1, de lo contrario i8 = 0Para determinar el valor de i9, si el valor decimal **AND 512 = 512**, entonces i9 = 1, de lo contrario i9 = 0Para determinar el valor de i10, si el valor decimal **AND 1024 = 1024**, entonces i10 = 1, de lo contrario i10 = 0Para determinar el valor de i11, si el valor decimal **AND 2048 = 2048**, entonces i11 = 1, de lo contrario i11 = 0Para determinar el valor de i12, si el valor decimal **AND 4096 = 4096**, entonces i12 = 1, de lo contrario i12 = 0Para determinar el valor de i13, si el valor decimal **AND 8192 = 8192**, entonces i13 = 1, de lo contrario i13 = 0Para determinar el valor de i14, si el valor decimal **AND 16384 = 16384**, entonces i14 = 1, de lo contrario i14 = 0Para determinar el valor de i15, si el valor decimal **AND 32768 = 32768**, entonces i15 = 1, de lo contrario i15 = 0



**Especificaciones:**

Voltaje: 24 vdc  
 Corriente máxima por salida: 250 mA  
 Tipo: PNP  
 Cantidad máxima de módulos: 8

**Comunicación:**

**Enviar 7 caracteres:**

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso seria una **b**  
 El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual seria un valor entre **0** y **7**  
 El tercer carácter representa el valor de las salidas o12 a o15 en hexadecimal  
 El cuarto carácter representa el valor de las salidas o8 a o11 en hexadecimal  
 El quinto carácter representa el valor de las salidas o4 a o7 en hexadecimal  
 El sexto carácter representa el valor de las salidas o0 a o3 en hexadecimal  
 El ultimo carácter representa el terminador, el cual seria un carriage return (<CR>)

o15	o14	o13	o12	Car 3	o11	o10	o9	o8	Car 4	o7	o6	o5	o4	Car 5	o3	o2	o1	o0	Car 6
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1
0	0	1	0	2	0	0	1	0	2	0	0	1	0	2	0	0	1	0	2
0	0	1	1	3	0	0	1	1	3	0	0	1	1	3	0	0	1	1	3
0	1	0	0	4	0	1	0	0	4	0	1	0	0	4	0	1	0	0	4
0	1	0	1	5	0	1	0	1	5	0	1	0	1	5	0	1	0	1	5
0	1	1	0	6	0	1	1	0	6	0	1	1	0	6	0	1	1	0	6
0	1	1	1	7	0	1	1	1	7	0	1	1	1	7	0	1	1	1	7
1	0	0	0	8	1	0	0	0	8	1	0	0	0	8	1	0	0	0	8
1	0	0	1	9	1	0	0	1	9	1	0	0	1	9	1	0	0	1	9
1	0	1	0	A	1	0	1	0	A	1	0	1	0	A	1	0	1	0	A
1	0	1	1	B	1	0	1	1	B	1	0	1	1	B	1	0	1	1	B
1	1	0	0	C	1	1	0	0	C	1	1	0	0	C	1	1	0	0	C
1	1	0	1	D	1	1	0	1	D	1	1	0	1	D	1	1	0	1	D
1	1	1	0	E	1	1	1	0	E	1	1	1	0	E	1	1	1	0	E
1	1	1	1	F	1	1	1	1	F	1	1	1	1	F	1	1	1	1	F

**Respuesta:**

1 carácter terminado con un carriage return (<CR>), donde: 0 error, 1 sin error

**Ejemplos**

Enviar el valor de las 16 salidas de un modulo configurado como modulo 0, donde:

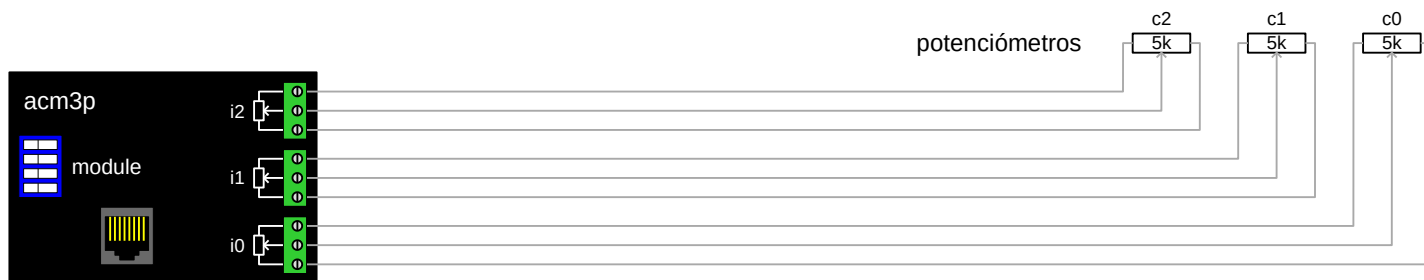
o15	o14	o13	o12	o11	o10	o9	o8	o7	o6	o5	o4	o3	o2	o1	o0
1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	0	1

Enviar: **b093D1<CR>**  
 Respuesta: **1<CR>**

Enviar el valor de las 16 salidas de un modulo configurado como modulo 1, donde:

o15	o14	o13	o12	o11	o10	o9	o8	o7	o6	o5	o4	o3	o2	o1	o0
0	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0

Enviar: **b1596A<CR>**  
 Respuesta: **1<CR>**



### Especificaciones:

Resistencia del pot: 5 kOhm  
 Resolución: 16 bits  
 Cantidad máxima de módulos: 8

### Comunicación:

#### Enviar 3 caracteres

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso seria una **c**  
 El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual seria un valor entre **0** y **7**  
 El tercer carácter representa el terminador, el cual seria un carriage return (**<CR>**)

#### Respuesta:

12 caracteres hexadecimales , terminados con un carriage return (**<CR>**) , donde :

Los primeros 4 caracteres representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres representan el valor de **c2**

### Ejemplos

#### Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo **0**

Enviar: **c0<CR>**  
 Respuesta: **04003F56FF5<CR>**

Los primeros 4 caracteres **0400 (1024 en decimal)** representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres **3F56 (16214 en decimal)** representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres **6FF5 (28661 en decimal)** representan el valor de **c2**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

#### Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo **1**

Enviar: **c1<CR>**  
 Respuesta: **3398A0F30FFF<CR>**

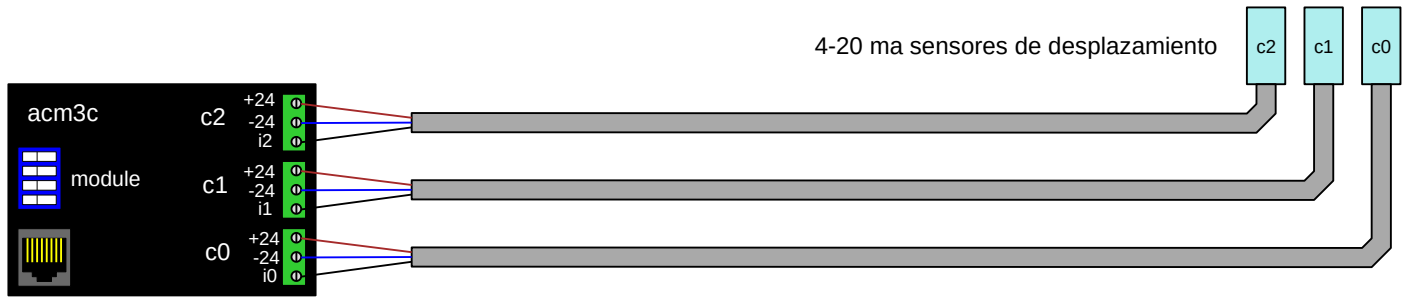
Los primeros 4 caracteres **3398 (13208 en decimal)** representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres **A0F3 (41203 en decimal)** representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres **0FFF (4095 en decimal)** representan el valor de **c2**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

#### Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo **2**

Enviar: **c2<CR>**  
 Respuesta: **1516FF00FACC<CR>**

Los primeros 4 caracteres **1516 (5398 en decimal)** representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres **FF00 (65280 en decimal)** representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres **FACC (64204 en decimal)** representan el valor de **c2**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)





### Especificaciones:

Voltaje de salida para alimentar sensor: 24 vdc  
 Rango de entrada: 4 - 20 mA  
 Resolución: 16 bits  
 Cantidad máxima de módulos: 8

### Comunicación:

#### Enviar 3 caracteres

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso sería una **d**  
 El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual sería un valor entre **0** y **7**  
 El tercer carácter representa el terminador, el cual sería un carriage return (**<CR>**)

#### Respuesta:

12 caracteres hexadecimales , terminados con un carriage return (**<CR>**) , donde :

Los primeros 4 caracteres representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres representan el valor de **c2**

### Ejemplos

#### Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo **0**

Enviar: **d0<CR>**  
 Respuesta: **04003F56FF5<CR>**

Los primeros 4 caracteres **0400 (1024 en decimal)** representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres **3F56 (16214 en decimal)** representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres **6FF5 (28661 en decimal)** representan el valor de **c2**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

#### Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo **1**

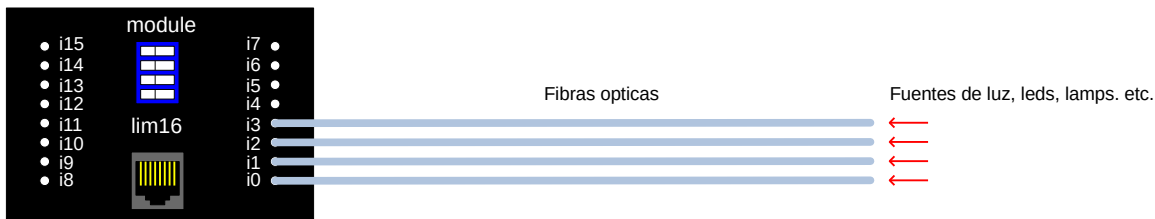
Enviar: **d1<CR>**  
 Respuesta: **3398A0F30FFF<CR>**

Los primeros 4 caracteres **3398 (13208 en decimal)** representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres **A0F3 (41203 en decimal)** representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres **0FFF (4095 en decimal)** representan el valor de **c2**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

#### Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo **2**

Enviar: **d2<CR>**  
 Respuesta: **1516FF00FACC<CR>**

Los primeros 4 caracteres **1516 (5398 en decimal)** representan el valor de **c0**  
 Los segundos 4 caracteres **FF00 (65280 en decimal)** representan el valor de **c1**  
 Los terceros 4 caracteres **FACC (64204 en decimal)** representan el valor de **c2**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)



### Especificaciones:

Entradas de luz: 16  
Cantidad máxima de módulos: 8

### Comunicación:

#### Enviar 3 caracteres:

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso sería una **e**  
El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual sería un valor entre **0** y **7**  
El tercer carácter representa el terminador, el cual sería un carriage return (**<CR>**)

#### Respuesta:

4 caracteres hexadecimales terminados con un carriage return (**<CR>**) , donde:

Los primeros 4 caracteres representan el valor de las 16 entradas , (0000 a FFFF)  
El último carácter representa el terminador (**<CR>**)

### Ejemplos

Leer el valor de las 16 entradas de un modulo configurado como modulo **0**

Enviar: **e0<CR>**  
Respuesta: **0000<CR>**

Los primeros 4 caracteres **0000** , en decimal sería un valor de **0**  
El último carácter representa el terminador (**<CR>**)

Leer el valor de voltaje de un modulo configurado como modulo **1**

Enviar: **e1<CR>**  
Respuesta: **8000<CR>**

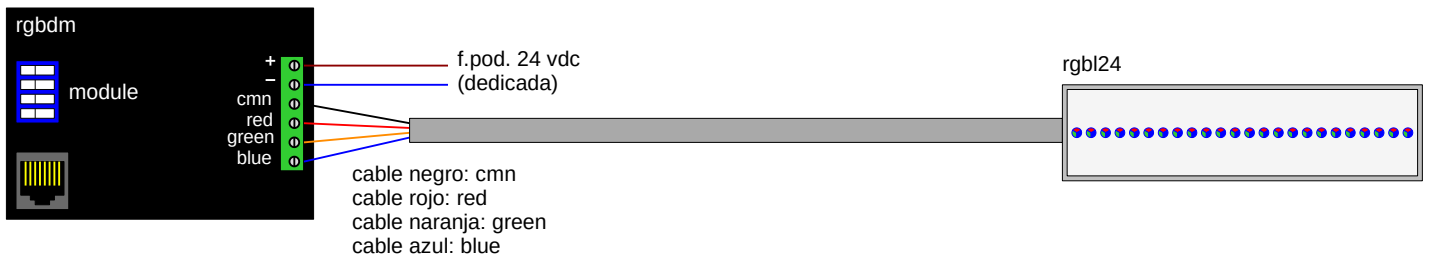
Los primeros 4 caracteres **8000** , en decimal sería un valor de **32768**  
El último carácter representa el terminador (**<CR>**)

Para determinar el valor de i0 , si el valor decimal **AND 1 = 1** , entonces i0 = 1 , de lo contrario i0 = 0  
Para determinar el valor de i1 , si el valor decimal **AND 2 = 2** , entonces i1 = 1 , de lo contrario i1 = 0  
Para determinar el valor de i2 , si el valor decimal **AND 4 = 4** , entonces i2 = 1 , de lo contrario i2 = 0  
Para determinar el valor de i3 , si el valor decimal **AND 8 = 8** , entonces i3 = 1 , de lo contrario i3 = 0

Para determinar el valor de i4 , si el valor decimal **AND 16 = 16** , entonces i4 = 1 , de lo contrario i4 = 0  
Para determinar el valor de i5 , si el valor decimal **AND 32 = 32** , entonces i5 = 1 , de lo contrario i5 = 0  
Para determinar el valor de i6 , si el valor decimal **AND 64 = 64** , entonces i6 = 1 , de lo contrario i6 = 0  
Para determinar el valor de i7 , si el valor decimal **AND 128 = 128** , entonces i7 = 1 , de lo contrario i7 = 0

Para determinar el valor de i8 , si el valor decimal **AND 256 = 256** , entonces i8 = 1 , de lo contrario i8 = 0  
Para determinar el valor de i9 , si el valor decimal **AND 512 = 512** , entonces i9 = 1 , de lo contrario i9 = 0  
Para determinar el valor de i10 , si el valor decimal **AND 1024 = 1024** , entonces i10 = 1 , de lo contrario i10 = 0  
Para determinar el valor de i11 , si el valor decimal **AND 2048 = 2048** , entonces i11 = 1 , de lo contrario i11 = 0

Para determinar el valor de i12 , si el valor decimal **AND 4096 = 4096** , entonces i12 = 1 , de lo contrario i12 = 0  
Para determinar el valor de i13 , si el valor decimal **AND 8192 = 8192** , entonces i13 = 1 , de lo contrario i13 = 0  
Para determinar el valor de i14 , si el valor decimal **AND 16384 = 16384** , entonces i14 = 1 , de lo contrario i14 = 0  
Para determinar el valor de i15 , si el valor decimal **AND 32768 = 32768** , entonces i15 = 1 , de lo contrario i15 = 0



### Especificaciones:

Colores: Rojo , verde , azul , cian , magenta , amarillo y blanco

Cantidad máxima de módulos: 8

Cantidad máxima de barras conectadas: No rebasar 2.0 amps de consumo (vea consumo de corriente, en pagina siguiente)

### Comunicación:

#### Enviar 4 caracteres:

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso seria una **f**

El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual seria un valor entre **0 y 7**

El tercer carácter representa el valor del color (R=rojo, G=verde, B=azul, C=cian, M=magenta, Y=amarillo, W=blanco y 0=Apagar)

El ultimo carácter representa el terminador, el cual seria un carriage return (**<CR>**)

#### Respuesta:

1 carácter terminado con un carriage return (**<CR>**) , donde: **0** error , **1** sin error

### Ejemplos

#### Enviar el valor del color rojo , de un modulo configurado como **0**

Enviar: **f0R<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

#### Enviar el valor del color verde , de un modulo configurado como **1**

Enviar: **f1G<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

#### Enviar el valor del color azul , de un modulo configurado como **2**

Enviar: **f2B<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

#### Enviar el valor del color cian , de un modulo configurado como **3**

Enviar: **f3C<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

#### Enviar el valor del color magenta , de un modulo configurado como **4**

Enviar: **f4M<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

#### Enviar el valor del color amarillo , de un modulo configurado como **5**

Enviar: **f5Y<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

#### Enviar el valor del color blanco , de un modulo configurado como **6**

Enviar: **f6W<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

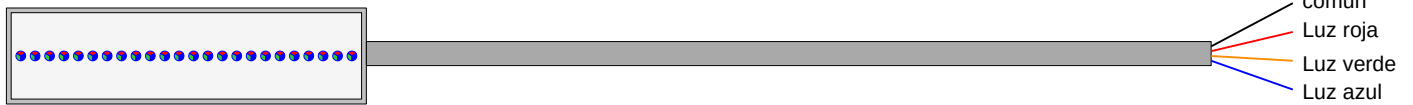
#### Enviar el valor de apagar , de un modulo configurado como **7**

Enviar: **f7O<CR>**

Respuesta: **1<CR>**

## Barras de luz multicolor

### rgb1b24



#### Especificaciones:

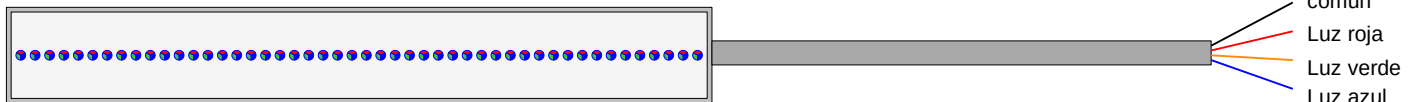
Colores: Rojo, Verde, Azul, Amarillo, Ciano, Magenta y Blanco

Voltaje: 24 vdc

Consumo de corriente: 0.240 amps

Dimensiones: Largo 23cm, ancho 1.7cm, altura 1.2cm

### rgb1b48



#### Especificaciones:

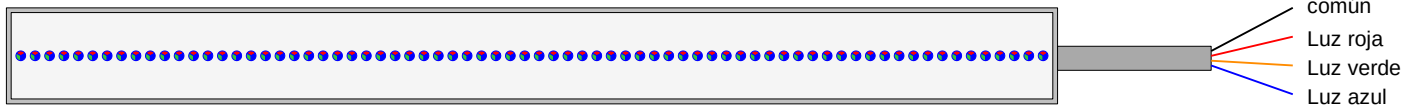
Colores: Rojo, Verde, Azul, Amarillo, Ciano, Magenta y Blanco

Voltaje: 24 vdc

Consumo de corriente: 0.480 amps

Dimensiones: Largo 43 cm, ancho 1.7 cm, altura 1.2 cm

### rgb1b72



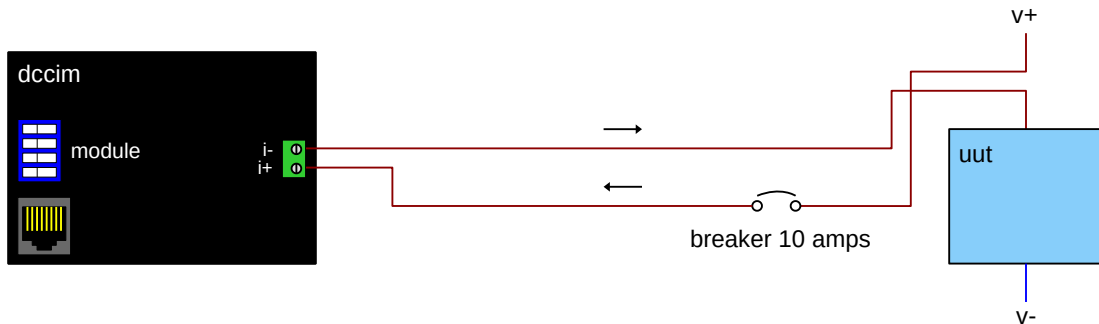
#### Especificaciones:

Colores: Rojo, Verde, Azul, Amarillo, Ciano, Magenta y Blanco

Voltaje: 24 vdc

Consumo de corriente: 0.720 amps

Dimensiones: Largo 63 cm, ancho 1.7 cm, altura 1.2 cm



**Especificaciones:**

Rango: 0 – 6 amps DC  
 Resistencia del shunt : 0.05 Ohms  
 Resolución: 16 bits

Cantidad máxima de módulos: 8

**Comunicación:**

**Enviar 3 caracteres**

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso seria una **g**  
 El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual seria un valor entre **0** y **7**  
 El tercer carácter representa el terminador, el cual seria un carriage return (**<CR>**)

**Respuesta:**

4 caracteres hexadecimales que representan el resultado de corriente, terminados con un carriage return (**<CR>**)

**Ejemplos**

**Leer el valor de corriente de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **g0<CR>**  
 Respuesta: **0000<CR>**

Los primeros 4 caracteres **0000 (0 en decimal)** representan el valor de **corriente**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

$$\text{corriente} = (\text{valor decimal} / 65535) * 6 = (0 / 65535) * 6 = 0.0 \text{ amps}$$

**Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo 1**

Enviar: **g1<CR>**  
 Respuesta: **8000<CR>**

Los primeros 4 caracteres **8000 (32768 en decimal)** representan el valor de **corriente**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

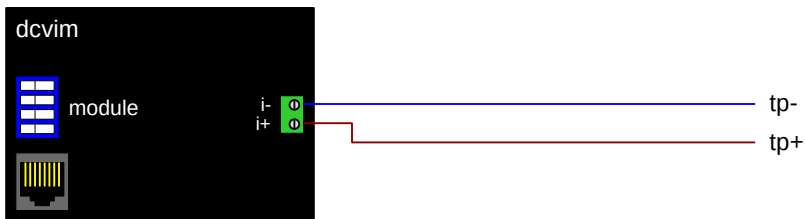
$$\text{corriente} = (\text{valor decimal} / 65535) * 6 = (32768 / 65535) * 6 = 3.0 \text{ amps}$$

**Leer el valor de las coordenadas c0, c1 y c2 de un modulo configurado como modulo 2**

Enviar: **g2<CR>**  
 Respuesta: **FFFF<CR>**

Los primeros 4 caracteres **FFFF (65535 en decimal)** representan el valor de **corriente**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

$$\text{corriente} = (\text{valor decimal} / 65535) * 6 = (65535 / 65535) * 6 = 6.0 \text{ amps}$$



### Especificaciones:

Rango: 0 – 32 vdc  
 Resistencia de entrada: 1 Mohm  
 Resolución: 16 bits  
 Cantidad máxima de módulos: 8

### Comunicación:

#### Enviar 3 caracteres

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso seria una **h**  
 El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual seria un valor entre **0 y 7**  
 El tercer carácter representa el terminador, el cual seria un carriage return (**<CR>**)

#### Respuesta:

4 caracteres hexadecimales que representan el resultado de voltaje, terminados con un carriage return (**<CR>**)

### Ejemplos

#### Leer el valor de voltaje de un modulo configurado como modulo **0**

Enviar: **h0<CR>**  
 Respuesta: **0000<CR>**

Los primeros 4 caracteres **0000 (0 en decimal)** representan el valor de **voltaje**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

$$\text{voltaje} = (\text{valor decimal} / 65535) * 32 = (0 / 65535) * 32 = 0.0 \text{ volts}$$

#### Leer el valor de voltaje de un modulo configurado como modulo **1**

Enviar: **h1<CR>**  
 Respuesta: **8000<CR>**

Los primeros 4 caracteres **8000 (32768 en decimal)** representan el valor de **voltaje**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

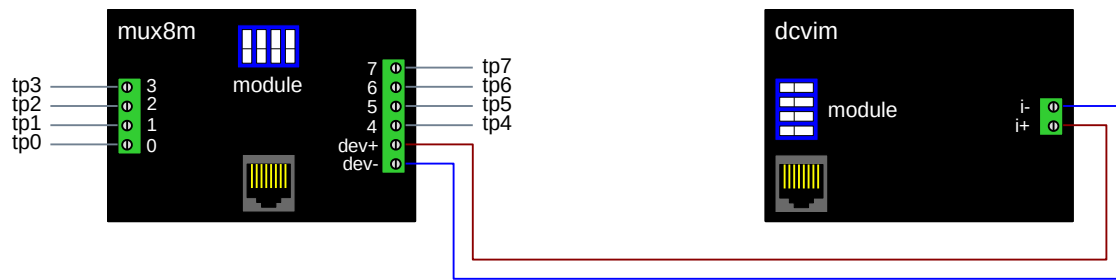
$$\text{voltaje} = (\text{valor decimal} / 65535) * 32 = (32768 / 65535) * 32 = 16.0 \text{ volts}$$

#### Leer el valor de voltaje de un modulo configurado como modulo **2**

Enviar: **h2<CR>**  
 Respuesta: **FFFF<CR>**

Los primeros 4 caracteres **FFFF (65535 en decimal)** representan el valor de **voltaje**  
 El ultimo carácter representa el terminador (**<CR>**)

$$\text{voltaje} = (\text{valor decimal} / 65535) * 32 = (65535 / 65535) * 32 = 32.0 \text{ volts}$$



### Especificaciones:

Puntos de prueba: 8  
Cantidad máxima de módulos: 8

### Comunicación:

#### Enviar 5 caracteres

El primer carácter representa el tipo de modulo, en este caso sería una **i**  
El segundo carácter representa el numero de modulo, el cual sería un valor entre **0** y **7**  
El tercer carácter representa el punto de prueba conectado a dev+, el cual sería un valor entre **0** y **7**  
El cuarto carácter representa el punto de prueba conectado a dev-, el cual sería un valor entre **0** y **7**  
El quinto carácter representa el terminador, el cual sería un carriage return (**<CR>**)

Si el valor del tercer y cuarto carácter son iguales, todos los puntos de prueba se desconectan

#### Respuesta:

1 carácter terminado con un carriage return (**<CR>**) , donde: **0** error , **1** sin error

#### Ejemplos

**Conectar tp0 a dev+ y tp5 a dev- de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i005<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

**Conectar tp3 a dev+ y tp1 a dev- de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i031<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

**Conectar tp7 a dev+ y tp2 a dev- de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i072<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

**Conectar tp5 a dev+ y tp4 a dev- de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i054<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

**Conectar tp3 a dev+ y tp4 a dev- de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i034<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

**Conectar tp6 a dev+ y tp0 a dev- de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i060<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

**Desconectar todos los puntos de prueba de un modulo configurado como modulo 0**

Enviar: **i000<CR>**  
Respuesta: **1<CR>**

## Comunicación con los módulos

Para comunicarse con los módulos directamente, conecte el hub8u a un puerto USB de una PC, o el hub8r a un puerto serial de un PLC. Use la información descrita en páginas previas, para averiguar la estructura de lo que envía y recibe, sobre el puerto serial en cuestión.

Los parámetros de comunicación si el módulo esta configurado para 115200 bauds son: 115200 8N1

Los parámetros de comunicación si el módulo esta configurado para 38400 bauds son: 38400 8N1

Si su sistema de control esta basado en PC, descargue de la página [iomlogic.com](http://iomlogic.com)

ioport.zip, este zip contiene 2 archivos (ioportlib.dll e ioportnet.dll).

ioportlib.dll es una librería nativa que gestiona la comunicación entre los módulos y su aplicación.

ioportnet.dll es una librería net que encapsula las funciones de ioportlib.dll, que nos permite desarrollar nuestra aplicación en el entorno de net (visual c#, visual basic net, etc), de una manera mas amigable.

Para utilizar ioportnet.dll en su aplicación, deberá referenciar esta librería en su proyecto.

A continuación encontrara información de las funciones de ioportnet.dll

## Funciones generales

### Open

Esta función se usa para abrir el puerto de comunicación asignado al módulo hub8u

```
C# bool Ioportnet.io.Open(string PortName);  
vb.net ioportnet.io.Open(PortName as String) As Boolean
```

Parametros:

**PortName:** puerto de comunicación (COM1 a COM99)

Valor de retorno:

True si el puerto ha sido abierto sin problemas, de lo contrario el valor de retorno sera False.

### Close

Esta función se usa para cerrar el puerto de comunicación asignado al módulo hub8u

```
C# void Ioportnet.io.Close();  
vb.net ioportnet.io.Close()
```

### GetErr

Esta función se usa para obtener el ultimo error generado

```
C# string Ioportnet.io.GetErr();  
vb.net ioportnet.io.Close() As String
```

Valor de retorno:

Descripción del ultimo error generado



**Update**

Esta función se usa para actualizar el estado de las entradas digitales

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

**Parametros:**

**ModuleNam:** Aqui debera poner "dim16"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**Valor de retorno:**

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar. Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

**dim16Val**

Esta función se usa para obtener el valor de las entradas digitales

```
C# bool Ioportnet.io.dim16Val(int ModuleNum,int InpNum);
vb.net ioportnet.io.dim16Val(ModuleNum As Integer,InpNum as Integer) As Boolean
```

**Parametros:**

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**InpNum:** Numero de entrada (0 a 15)

**Valor de retorno:**

**True** si en la entrada hay 24 vdc, y **False** si en la entrada hay 0 vdc

**dom16Val**

```
C# void Ioportnet.io.dom16Val(int ModuleNum,int OutNum,bool OutVal);
vb.net ioportnet.io.dom16Val(ModuleNum As Integer,OutNum as Integer,OutVal As Boolean)
```

**Parametros:**

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**OutNum:** Numero de salida (0 a 15)

**OutVal:** False para apagar salida, True para encender salida

**Update**

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

**Parametros:**

ModuleNam: Aqui debera poner "dom16"

ModuleNum: Numero de módulo (0 a 7)

**Valor de retorno:**

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar. Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

## Funciones módulo acm3p

### Update

Esta función se usa para actualizar el valor de las 3 coordenadas

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);  
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

Parametros:

**ModuleNam:** Aqui debera poner "acm3p"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

Valor de retorno:

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar.  
Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

### acm3pVal

Esta función se usa para obtener el valor de las coordenadas

```
C# double Ioportnet.io.acm3pVal(int ModuleNum,int InpNum);  
vb.net ioportnet.io.acm3pVal(ModuleNum As Integer,InpNum as Integer) As Double
```

Parametros:

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**InpNum:** Numero de entrada (0 a 2)

Valor de retorno:

Valor de la coordenada especificada en InpNum, en unidades de porcentaje de posición (0.00 a 100.00)

## Funciones módulo acm3c

### Update

Esta función se usa para actualizar el valor de las 3 coordenadas

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);  
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

Parametros:

**ModuleNam:** Aqui debera poner "acm3c"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

Valor de retorno:

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar.  
Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

### acm3cVal

Esta función se usa para obtener el valor de las coordenadas

```
C# double Ioportnet.io.acm3cVal(int ModuleNum,int InpNum);  
vb.net ioportnet.io.acm3cVal(ModuleNum As Integer,InpNum as Integer) As Double
```

Parametros:

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**InpNum:** Numero de entrada (0 a 2)

Valor de retorno:

Valor de la coordenada especificada en InpNum, en unidades de porcentaje de posición (0.00 a 100.00)

**Update**

Esta función se usa para actualizar el estado de las entradas digitales de luz

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

**Parametros:**

**ModuleNam:** Aqui debera poner "lim16"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**Valor de retorno:**

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar. Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

**lim16Val**

Esta función se usa para obtener el valor de las entradas digitales de luz

```
C# bool Ioportnet.io.lim16Val(int ModuleNum,int InpNum);
vb.net ioportnet.io.lim16Val(ModuleNum As Integer,InpNum as Integer) As Boolean
```

**Parametros:**

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**InpNum:** Numero de entrada (0 a 15)

**Valor de retorno:**

**True** si en la entrada hay luz, y **False** si en la entrada no hay luz

**rgbdmVal**

```
C# void Ioportnet.io.rgbdmVal(int ModuleNum,char Color);
vb.net ioportnet.io.rgbdmVal(ModuleNum As Integer,Color as Char)
```

**Parametros:**

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**Color:** Color (R=rojo, G=verde, B=azul, Y=amarillo,C=cian, M=magenta, W=blanco, 0=apagado)

**Update**

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

**Parametros:**

**ModuleNam:** Aqui debera poner "rgbdm"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**Valor de retorno:**

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar. Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

## Funciones módulo dccim

### Update

Esta función se usa para actualizar el valor de corriente a través del módulo dccim

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);  
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

Parametros:

**ModuleNam:** Aqui debera poner "dccim"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

Valor de retorno:

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar. Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

### dccimVal

Esta función se usa para obtener el valor de corriente a través del módulo dccim

```
C# double Ioportnet.io.dccimVal(int ModuleNum);  
vb.net ioportnet.io.dccimVal(ModuleNum As Integer) As Double
```

Parametros:

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

Valor de retorno:

Valor de corriente medida, en unidades de amperes (0.000 a 6.000)

## Funciones módulo dcvim

### Update

Esta función se usa para actualizar el valor de voltaje aplicado al módulo dcvim

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);  
vb.net ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

Parametros:

**ModuleNam:** Aqui debera poner "dcvim"

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

Valor de retorno:

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar. Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.

### dcvimVal

Esta función se usa para obtener el valor de voltaje aplicado al módulo dcvim

```
C# double Ioportnet.io.dcvimVal(int ModuleNum);  
vb.net ioportnet.io.dcvimVal(ModuleNum As Integer) As Double
```

Parametros:

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

Valor de retorno:

Valor de voltaje medido, en unidades de volts (0.000 a 32.000)

### **mux8mVal**

```
C# void Ioportnet.io.mux8mVal(int ModuleNum,int PosTestPoint,int NegTestPoint);  
vb.net Ioportnet.io.mux8mVal(ModuleNum As Integer,PosTestPoint As Integer,NegTestPoint As Integer)
```

#### Parametros:

**ModuleNum:** Numero de módulo (0 a 7)

**PosTestPoint:** Numero de test point positivo (0 a 7)

**NegTestPoint:** Numero de test point negativo (0 a 7)

### **Update**

```
C# bool Ioportnet.io.Update(string ModuleNam,int ModuleNum);  
vb.net Ioportnet.io.Update(ModuleNam As String,ModuleNum As Integer) As Boolean
```

#### Parametros:

ModuleNam: Aqui debera poner "mux8m"

ModuleNum: Numero de módulo (0 a 7)

#### Valor de retorno:

**True** si se actualizo con éxito, el estado de las entradas, **False** si no se pudieron actualizar.  
Si el valor de retorno fue **False** use la función **GetErr** para obtener la descripción del error.