



Page 1. ATELIER COMPRÉHENSION

Après avoir lu *Récits du monde sauvage*, teste tes connaissances avec ces petits jeux amusants !

Partie A: L'itinéraire d'Elliot l'éléphant

Elliot et ses amis traversent de magnifiques paysages pour trouver la rivière secrète. Remets ces trois étapes dans le bon ordre chronologique en écrivant les chiffres de 1 à 3 dans les parenthèses :

- () Les collines en forme de géants endormis.
- () Le baobab millénaire aux racines semblables à des mains de géants.
- () La vallée remplie de nuées de papillons jaunes et bleus.

Partie B: Vrai ou Faux avec Kito la tortue

1. Kito est une petite tortue qui adore marcher le plus lentement possible toute la journée. [VRAI / FAUX]
2. Kito a appris que vouloir aller trop vite peut parfois provoquer des erreurs. [VRAI/ FAUX]
3. En prenant son temps et en étant plus patient, Kito voit mieux tout ce qui se passe autour de lui. [VRAI / FAUX]

La Grande Question de Réflexion (Choisis ton guide)

Réponds à la question de l'animal qui t'inspire le plus sur les lignes ci-dessous :

Si tu choisis KITO, la petite tortue :

Le petit Kito adore se presser, mais il apprend qu'il faut parfois ralentir pour réussir. Pense à un moment où tu voulais aller très vite (comme pour finir un jeu, manger ou ranger), et où un adulte t'a dit de ralentir. Qu'as-tu découvert en prenant ton temps, et comment cela t'a-t-il aidé à mieux faire les choses ?

Si tu choisis ELLIOT :

À la fin de son voyage, Elliot réalise que la mémoire est un magnifique cadeau pour « guider les autres vers un avenir meilleur ». Comment un souvenir ou un conseil d'un grand-parent (ou d'un adulte) t'a-t-il déjà aidé à faire un bon choix ?

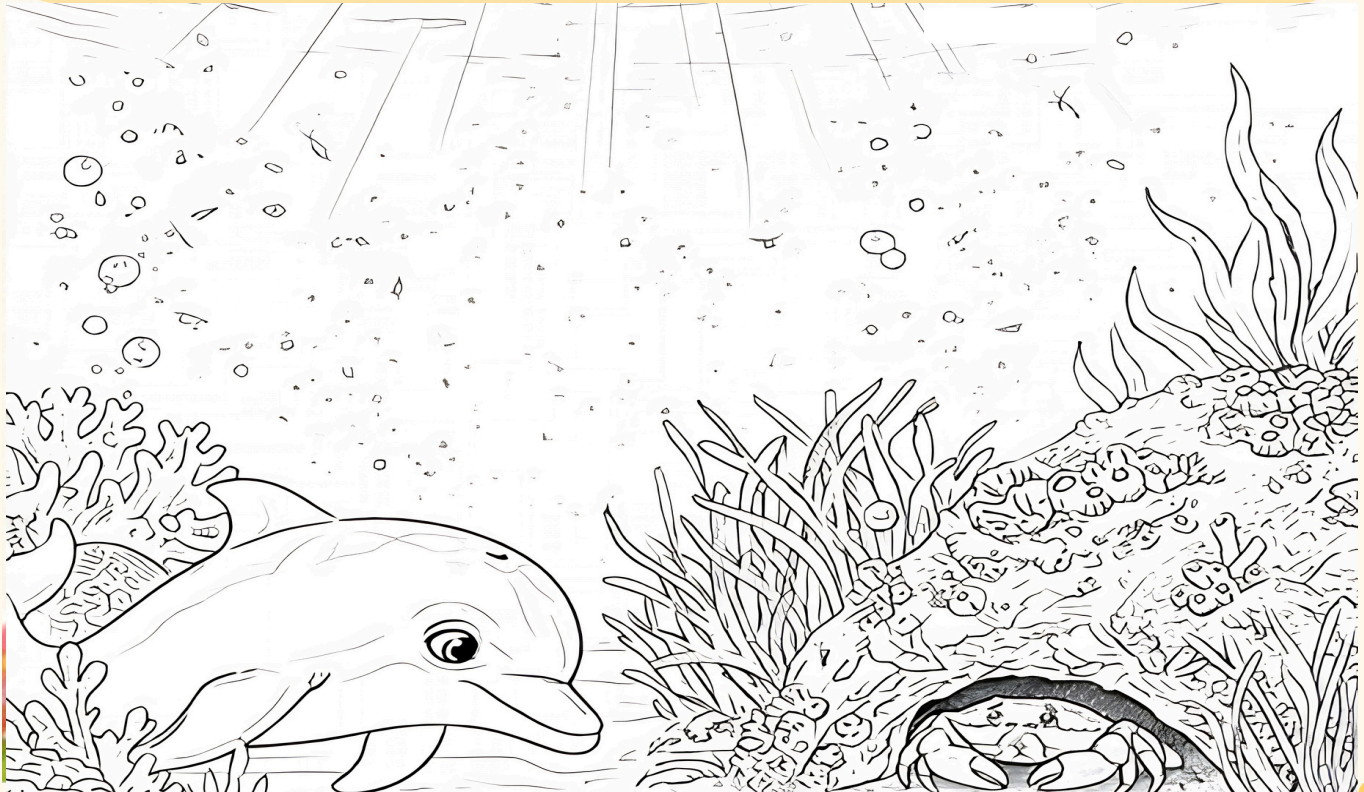
Réponse : _____

_____.



Page 1. ATELIER COLORIAGE ET MOTS MÊLÉS

Partie A. Colorie le dessin



Partie B. Retrouve les mots dans la grille

E	L	E	P	H	A	N	T	O	B	X	G
C	V	O	I	S	E	A	U	C	D	Y	I
U	T	O	R	T	U	E	Q	E	A	W	R
R	Z	N	H	D	A	U	P	H	I	N	E
E	L	G	U	E	P	A	R	D	M	K	A
U	I	B	F	O	U	R	M	I	P	A	V
I	L	O	C	E	A	N	J	L	R	N	T
L	M	D	K	W	S	N	A	M	A	D	S
P	G	E	F	F	A	R	I	G	G	S	J

Mots à chercher:

DAMANS
DAUPHINE
ECUREUIL
ELEPHANT
FOURMI

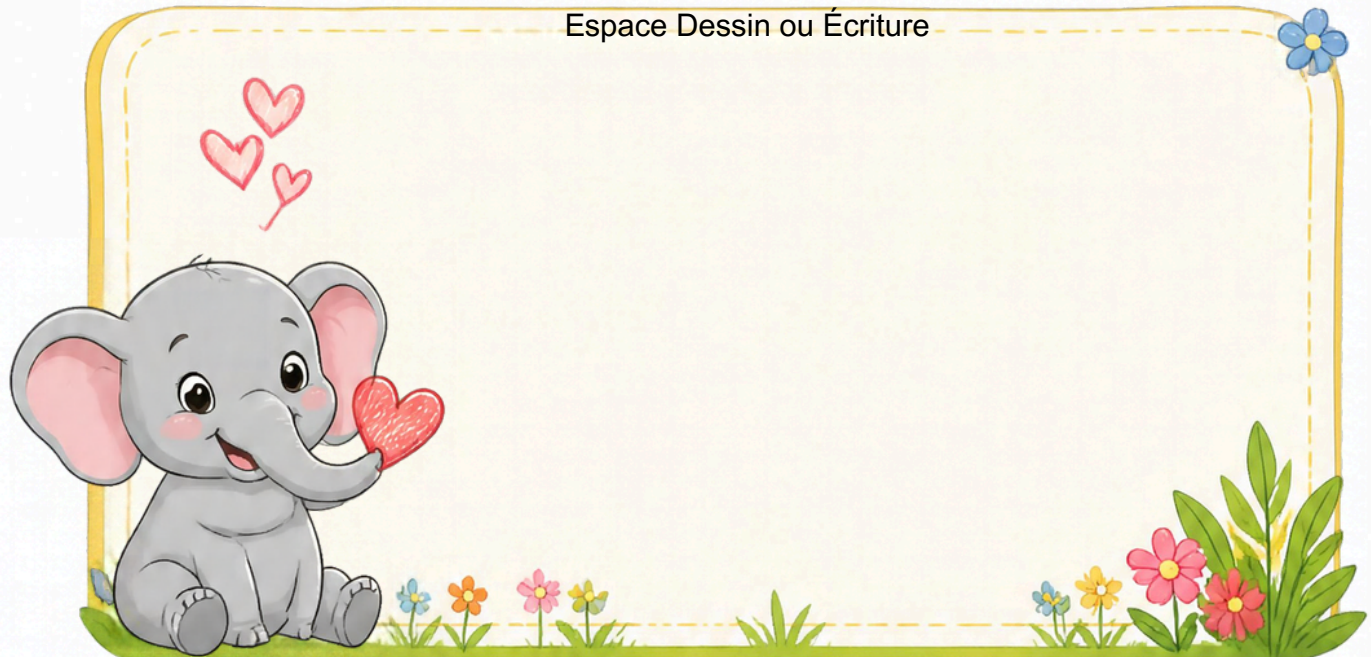
GIRAFFE
GUEPARD
TORTUE
OCEAN
OISEAU

**PAGE 3 : ATELIER CRÉATIF**

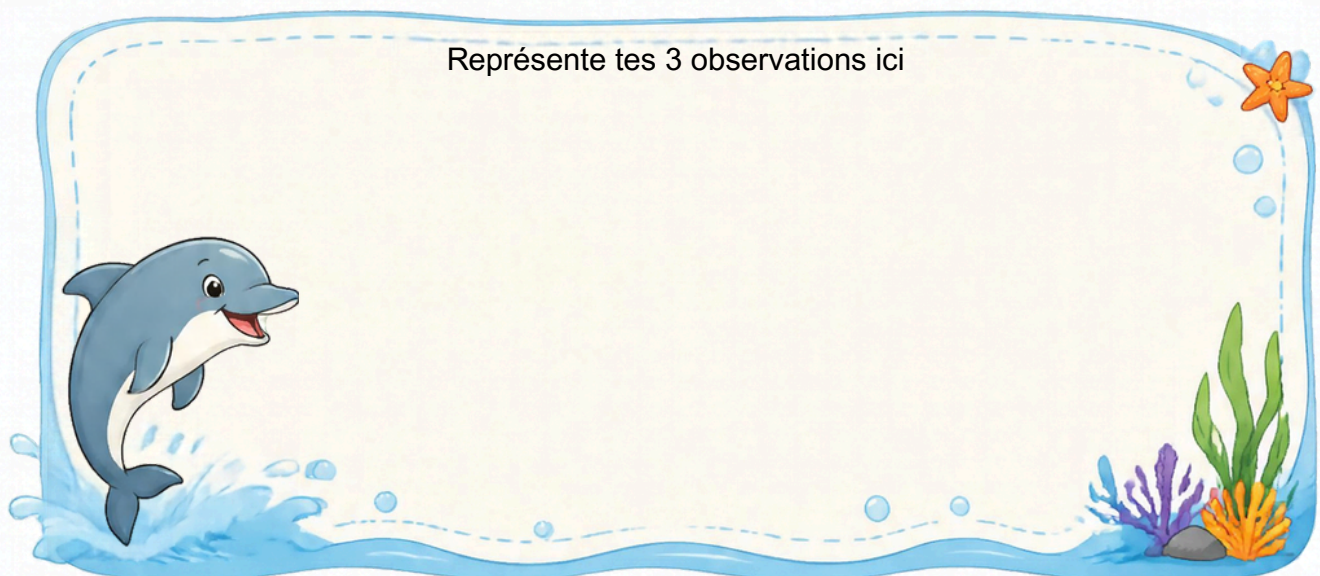
Prends tes crayons de couleur et ton plus beau stylo pour remplir tes deux missions d'exploration !

Partie A. Mission Éléphant : La Mémoire du Cœur

Comme Elliot qui se souvient toujours de ce qui fait plaisir aux autres, écris un mot gentil ou dessine un souvenir joyeux partagé avec un ami ou un membre de ta famille :

**Partie B. Mission Dauphin : L'Attention aux Détails**

Installe-toi au calme dans un jardin, un parc ou près d'une fenêtre. Ferme les yeux et écoute pendant 2 minutes. Écris ou dessine trois petites merveilles de la nature que les personnes trop pressées n'auraient pas remarquées :





PAGE 4. ATELIER MATH – L'ECHO DES NOMBRES

Partie A. Les réserves d'eau

Pour se préparer à traverser les collines des géants endormis, Elliot l'éléphant aide ses amis à rassembler des gourdes d'eau fraîche.

- Il trouve d'abord **14 gourdes d'eau** cachées près du grand baobab millénaire.
- Miri le suricate l'aide et en trouve **11 de plus** près de la montagne.
- Pendant la première partie du voyage, les animaux boivent **7 gourdes**.

Combien de gourdes d'eau reste-t-il à Elliot et ses amis pour la fin du voyage ?

Réponse : Il reste _____ gourdes d'eau.

Partie A. Le grand décompte des animaux

Aide le petit oiseau à compter les animaux qui se déplacent ensemble dans la savane .

Un petit oiseau vole au-dessus de la plaine et regarde les amis d'Elliot qui voyagent. Il commence à en compter quelques-uns:

- Il voit **5 lions** qui marchent fièrement.
- Il compte **7 girafes** qui mangent des feuilles.
- Il repère aussi **3 rhinocéros** qui ferment la marche.

Combien d'animaux le petit oiseau compte-t-il en tout ?

- Réponse : Le petit oiseau voit _____ animaux en tout.

Partie A: $14 + 11 = 25$ $25 - 7 = 18$ Réponse: 18 gourdes d'eau
Partie B: $5 + 7 + 3 = 15$ Réponse: 15 animaux

Solution



PAGE 5: JEU – LE TÉLÉPHONE DE L'OcéAN

Un grand jeu à faire à la maison avec tes amis ou tes parents pour comprendre le secret de Dara !

Les Règles du Jeu :

1. Alignez-vous les uns à côté des autres (au moins 3 joueurs).
2. Le premier joueur lit discrètement la phrase secrète ci-dessous.
3. Il la chuchote TRÈS VITE et une seule fois à l'oreille de son voisin.
4. Le voisin la répète à son tour au suivant, jusqu'au bout de la ligne.
5. Le tout dernier joueur doit crier à haute voix ce qu'il a compris !

La Phrase Secrète Officielle à tester:

« Elliot l'éléphant boit de l'eau claire avec un petit crabe inquiet sous un grand baobab millénaire. »

Que s'est-il passé? (La leçon de Dara)

Regardez à quel point la phrase a changé entre le début et la fin du cercle ! C'est exactement de cette manière que naissent les fausses rumeurs dans l'océan, comme l'histoire du faux requin qui a fait peur aux amis de Dara la dauphine. Pour découvrir la vérité, il faut toujours remonter à la source originelle de l'histoire.