



ระเบียบการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต

มหกรรมกีฬาคณพิการชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย ประจำปี 2568

ระหว่างวันที่ 22 – 26 สิงหาคม 2568 ณ จังหวัดศรีสะเกษ

สมาคมกีฬาคณพิการแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์

1. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้ระเบียบข้อบังคับของสมาคมกีฬาคณพิการแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์ว่าด้วยการแข่งขันมหกรรมกีฬาคณพิการชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย พ.ศ.2566

1.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ฉบับปัจจุบันและกติกา ของกฎสากลของเกม RoV ประเทศไทย

1.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีได้ระบุไว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน การวินิจฉัยกรณีนั้นๆ ให้เป็นหน้าที่ของผู้แทนสมาคมกีฬาคณพิการแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์ ผู้ชี้ขาดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต, ผู้เชี่ยวชาญกีฬาอีสปอร์ตคณพิการ, ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย และประธานฝ่ายกีฬาอีสปอร์ตคณพิการไทย เป็นผู้พิจารณาตัดสิน ทั้งนี้ให้ถือว่าผลการพิจารณานั้นเป็นที่สิ้นสุด

1.4 กติกาการแข่งขันทั่วไป

1.4.1 การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament Mode เท่านั้น

1.4.2 ในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค (BUG) หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกรอบ

1.5 การกระทำความผิดและบทลงโทษในรอบออนไลน์และออฟไลน์ ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้:

1.5.1 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น

บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำความผิดในทันที

1.5.2 ห้ามส่งผลการแข่งขันอันเป็นเท็จ หรือบิดเบือน

บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าว
ออกจากการแข่งขันทันที

1.5.3 ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีม
ของตน ตามที่ได้ลงทะเบียนไว้ เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาด หากพบว่าทีมผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่
ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการ บันทึกภาพหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที แต่หากมีการแข่งขันจนจบ
เกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิด การแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้แย้งใดๆ ทั้งสิ้น

บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าว
ออกจากการแข่งขันทันที

1.5.4 ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะที่ทำการแข่งขัน

บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าว
ออกจากการแข่งขันทันที

1.5.5 ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันเสพ ค้า หรือดำเนินการใดๆ อันเกี่ยวกับยาเสพติด บุหรี่ทุกชนิด
และ อาวุธ และอื่นๆ ที่ต้องห้ามตามกฎหมาย

บทลงโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าว
ออกจากการแข่งขันทันที

1.6 การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือ การกระทำใดๆ อันเป็นการทำให้เกิดการ
ได้เปรียบ หรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

1.6.1 ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใดๆ ทั้งสิ้น

1.6.2 ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้
ข้อผิดพลาดที่ เกิดขึ้นภายในตัวเกม

1.6.3 ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน

1.6.4 ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

บทลงโทษ : หากทางทีมงานตรวจสอบพบ หรือได้รับการร้องเรียนจากผู้อื่น ทีมงานจะมี
มาตรการ ลงโทษผู้เข้าแข่งขันที่ฝ่าฝืนกติกา โดยตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน หรือกิจกรรมใดๆ ซึ่ง
รวมถึงผู้เข้าแข่งขันคนอื่น หรือบุคคลอื่นใด ที่มีส่วนร่วมในการกระทำความผิด

1.7 การหยุดพักเกมในการแข่งขันรอบออฟไลน์

1.7.1 การหยุดพักเกมทั่วไป

1.7.2 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

1.7.3 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกimdังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีก ครึ่งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

1.7.4 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

1.7.5 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่ โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

1.8 การเริ่มเกมใหม่ในรอบออฟไลน์

1.8.1 ในกรณีที่มึ่เกิดข้อผิดพลาด (บัค) ขึ้นในเกมอย่างร้ายแรงไม่ว่าช่วงเวลาใดก็ตามในระหว่าง การแข่งขันจนเป็นเหตุให้ไม่สามารถเล่นเกมต่อไปได้ ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดดังกล่าวจะต้องไม่ได้เกิดขึ้นบ่อย หรือเกิดขึ้น เป็นปกติ เช่น หากเกมมีการข้อผิดพลาด โดยไม่ข้องกับฮาร์ดแวร์โดยตรง เกมดังกล่าวสามารถเริ่มใหม่ได้โดยใช้ Draft เดิม อย่างไรก็ดี หากเป็นกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดอย่างร้ายแรง ซึ่งเกี่ยวกับฮาร์ดแวร์ เกมดังกล่าวจะต้องเริ่มใหม่ โดยใช้ Draft ใหม่ทั้งนี้ ฮาร์ดแวร์ที่มีปัญหาดังกล่าวจะต้องถูกแบนด้วย

1.8.2 ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามึ่ข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

1.8.3 เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่ได้รับรอง ทางทีมงานสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

1.9 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch) ในรอบออนไลน์

1.9.1 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุด เกมได้ทีมละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำ การแข่งขันต่อตามปกติ

1.9.2 หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่นเครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่ม ทั้งบริเวณ หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงาน ผ่านการโพสต์ในกระทู้ในหมวดของ แจ้งปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน หรือ ผู้กระทำผิดกฎกติกา ของทัวร์นาเมนต์ ดังกล่าว และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่

1.9.3 ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกม แรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่

1.9.4 หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้นๆ

1.9.5 หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหยุดเกม ไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวนบดบังโทษ : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

2. คุณสมบัติของนักกีฬาคนพิการที่เข้าร่วมการแข่งขัน

2.1 ตามข้อบังคับการสมาคมกีฬาคคนพิการแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์ ว่าด้วยการแข่งขันมหกรรมกีฬาคคนพิการชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2567

2.2 นักกีฬา 1 คน จะต้องลงแข่งขันในประเภทความพิการเดียวเท่านั้น และความพิการนั้นจะต้องปรากฏให้เห็นเป็นที่เด่นชัด (ประเภทความพิการหมายถึงความพิการทางหู, และทางการเคลื่อนไหว) โดยมีบัตรประจำตัวผู้พิการที่ออกโดยราชการเท่านั้น

2.3 นักกีฬาอีสปอร์ตคนพิการ ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันชนิดกีฬาอื่นๆได้

2.4 ไม่จำกัดอายุและเพศ กรณีผู้สมัครเข้าแข่งขัน อายุต่ำกว่า 15 ปี ต้องมีหนังสืออนุญาตจากผู้ปกครอง

3. ประเภทความพิการ

3.1 กลุ่มพิการทางด้านร่างกายและการเคลื่อนไหว แขน-ขา เท่านั้น

4. การตรวจระดับความพิการ

ไม่มีการตรวจระดับความพิการ

5. ประเภทการแข่งขัน

5.1 การแข่งขันในประเภท 5 ต่อ 5 ในแต่ละทีมจะมีเจ้าหน้าที่ทีมในอัตราส่วน 3:1 เพื่อปฏิบัติหน้าที่ผู้ควบคุมทีม, ผู้ฝึกสอน, ผู้ช่วยเหลือ ทั้งนี้หากนักกีฬาในทีม ประกอบไปด้วย 2 หน่วยงาน ให้มีเจ้าหน้าที่หน่วยงานละ 1 คน

5.2 รูปแบบการแข่งขันขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน (การแข่งขันแบบแพ้คัดออก หรือการแข่งขันแบบพบกันหมด)

5.3 จำนวนเหรียญรางวัล

เหรียญทอง	จำนวน 6 เหรียญ
เหรียญเงิน	จำนวน 6 เหรียญ
เหรียญทองแดง	จำนวน 6 เหรียญ

6. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

6.1 จะต้องมีตัวแทนทีมแต่ละทีมเข้าร่วมประชุมอย่างน้อยทีมละ 1 คนหากทีมใดไม่มีผู้เข้าร่วมประชุม จะต้องยอมรับและปฏิบัติตามมติของที่ประชุมทุกประการ

6.2 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้าแข่งขันใน “Tournament Mode”

6.3 การแต่งกายของแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขัน : ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดสุภาพ ซึ่งสามารถกำหนดธีมของเครื่องแต่งกายให้อยู่ในรูปแบบเดียวกัน หรือเป็นเสื้อทีม

6.4 ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะต้องอยู่ในพื้นที่บริเวณที่ทีมงานจัดเตรียมเพื่อเตรียมการแข่งขันเท่านั้น เพราะ การแข่งขันจะใช้เวลาทั้งวัน

7. อุปกรณ์การแข่งขัน

7.1 โทรศัพท์มือถือ

7.2 หูฟัง

7.3 อุปกรณ์ชาร์ตไฟฟ้า

8. กำหนดการแข่งขัน

วันที่ 22 – 26 สิงหาคม 2568

9. พิธีการมอบเหรียญรางวัล

พิธีมอบเหรียญรางวัลจะกระทำการหลังจากที่เสร็จสิ้นการแข่งขันจบทุกคู่แล้ว ให้นักกีฬาผู้ที่ได้รับเหรียญรางวัลการแข่งขันเป็นผู้รับเหรียญรางวัลด้วยตนเอง และแต่งกายด้วยชุดแข่งขันหรือแต่งกายชุดวอร์มซึ่งเป็นแบบชุดวอร์มของสโมสรที่นักกีฬาสังกัด และการแต่งกายของนักกีฬา ให้เป็นไปตาม ระเบียบฯ