



Veterans Weekend Friendship Tournament

November 8/9, 2025

James Regional Sports Park

To see when this was last updated, see the footer at the bottom of each page.

Tournament Details and Game Rules.

The tournament will be played under FIFA Rules as modified by the below-stated changes and additions adhered to.

1. **Don't cheat & don't be a jerk!**
2. There are **NO MEDICAL SERVICES or Trainers at the fields**. If you need medical attention, call 911
3. All games will be considered FINAL, and NO PROTEST will be allowed.
4. **Game schedule:** All team coaches, managers, & players will be responsible for checking the tournament game schedule daily before their 1st game. Failure to check your team's schedule could result in a loss due to not showing up at the right time or field. The game schedule will be posted on our website, www.FriendshipSports.com, mobile app, and physically posted at the tournament near the scoreboards.
5. **Length of Games:** All games will be played in 25-minute halves with a 5-minute half time rest period in between. Referees are required to keep a "running clock" therefore; time will not be stopped except for major issues.
6. **Waiting Period**
 - a. Teams must be ready to compete at the assigned scheduled field/time unless otherwise notified by the tournament director personally, regarding a change.
 - b. There will be a waiting period of 10 minutes. Referees will keep track of time.
 - c. Late starting games due to waiting for a team to show will result in time lost (subtracted from the first half)
 - d. The team for the delayed start will be penalized by 1 point. referee to note on score card (coach's responsibility to verify at the end of that game)
7. **Minimum Players:** All teams must have a minimum of 7 players to begin each competition at the scheduled time of play, on the field, in their positions (not standing on the sidelines).
 - a. Teams with fewer than 7 players after the 10-minute waiting period will forfeit the game and lose 1 point.
 - b. The opposing team with more than 7 players present on the field shall be awarded a score of 1-0 and 8 points. Referees are responsible for recording this on the game scorecard.
8. **Inclement weather:** Games will be played, rain (subject to park approval), shine, and through heavy wind. Games must be stopped for lightning, and the Parks and Recreation Department has the right to close fields due to excessive weather. Should a Saturday game(s) stop or be canceled for weather, those games will be rescheduled for the following day, as time allows. Remaining games should start at the originally scheduled times. Should the semi-final or championship final games not be played due to heavy rainfall that does not permit the continuation of competition, these games may be declared canceled by the tournament director after consultation with the representative team coaches. Should a cancellation occur, the

highest remaining seeded team in the respective division will automatically be declared the champion, and the 2nd highest seed remains as the finalist.

9. **Uniforms:** All players must wear (clean) matching soccer uniforms (jerseys/shirts) with standard-sized unique numbers on the back for each game. If the color of the jerseys is similar, the home team must change. Limited sets of scrimmage vests will be available for rent. The home team is listed first on the schedule.

- a. Fitness Trackers (Apple Watches and the like) must be covered with a soft covering if worn during play. Recommended for everyone's safety to remove before play.
- b. Plain/smooth bands are allowed.
- c. Large rings need to be removed or wrapped and taped.
- d. Remove earrings.
- e. Hard-sided knee (or similar) braces or casts are to be wrapped with a soft cover.
- f. **The referee onsite has the final decision on their field as to what is or is not acceptable for safety. If you are unsure, please check with the referee before the start of the game.**

10. **Shin Guards:** Shin guards are mandatory for all players. NO Exceptions.

11. **Team Roster:** Must be completed online only.

- a. Each player must be listed on the roster by 11/4, 7 pm.
- b. No changes or additions to roster after 11/4, 7 pm
- c. The online waiver must be signed by the player no later than 11/6, 7 pm
- d. 20 players maximum
- e. Players must play in at least 1 preliminary game to play in the semi-finals or finals.

12. Age Variables:

- **All players must be OVER 18 on the tournament date. NO EXCEPTIONS**
- Age is determined by year, not date.
- Must be division age in 2025 to play in that division*
 - Example: To play in Over 40, you must turn 40 on or before December 31, 2025
 - *Over 21 Division will allow up to 3 players 18+ on November 7, 2025, or later
 - *Over 30 Division will allow up to 3 players 27+ on or before December 31, 2025
 - *Over 50 Division will allow up to 3 players 47+ ON OR BEFORE December 31, 2025

13. **Age Verification:** If you are questioning the validity of a player, follow the steps below.

- a. Review the online roster to verify a player's name, photo, and age. Every registered player has access to this on the tournament website while the games are being played.
- b. **ONLY THE TEAM MANAGER LISTED ON THE ROSTER** is allowed to approach the referee on the field if there is a dispute. The team manager must notify the referee before the game, at half time, or immediately following the end of the game, before verifying the scores on the game card. Starting at the beginning of the last whistle, the team manager has a 5-minute grace period to approach the referee for any concerns. At the end of the 5 minutes and/or once the team manager has signed the game card, all is final, not further age or score-related concerns will be considered. **Requests by anyone other than the team manager listed on the roster will not be taken into consideration.**
- c. The team manager of the team and the player in question will be required to present the physical ID previously submitted online to the referee upon request. Failure to present the physical ID will result in the player being considered illegal.
- d. The referee will end the game if the player's age and name are not validated to correctly match the online roster after reviewing the ID in person. The score will be an automatic win to the team that abided by the rules. The winning team will receive points for goals scored up until that point. If no

score was recorded at the time of verification, an automatic score of 8 points, 1 goal for, and 0 goals against will be awarded.

14. **Wristbands:** Each player must be wearing an official tournament wristband to play in this tournament.
- Tournament officials will issue wristbands to team managers at Friday's check-in.
 - Wristband to be issued and worn for all games, no exceptions. Players needing replacement bands will need to check in with ID again and pay for a new band. Replacement bands are \$10.
 - If your team forgets the wristbands and is not wearing them at the start of the game, you have until ½ time get them to the field or purchase a second set at the tents. **This is only forgivable on your first game of the event.** If your first game has already been played and you aren't wearing your wristbands at any of the following games, your team is considered illegal and will forfeit the game if the waiting period has ended.
 - Players not wearing a wristband during play will be ejected, possibly red-carded.
 - Each player is to keep the issued wristband on the entire weekend. There is only one wristband issued per player per weekend.
 - You may purchase a second set of wristbands for your team for \$20 at the tent.

15. **Transgender Inclusion Policy:**

Friendship Sports welcomes all soccer players, coaches, trainers, managers, administrators, and officials "without discrimination based on race, color, religion, age, sex, sexual orientation, gender identity, gender expression, or national origin."

- Friendship Sports promotes gender inclusion by allowing people to self-identify. The gender that a player identifies with is considered that player's gender. We reserve the right to ask for documentation that shows the stated gender is sincerely held and a part of a person's core identity when registered in if foul play is suspected.
- Cis males, unless identified as Transgender males, are not permitted to play in female divisions. Transgender females are welcome in women's divisions on the basis that their identity is sincerely held.
 - Cis males (gender identity that matches the gender that they were assigned at birth) are not permitted to play in women's divisions. All other gender identities are permitted and will be held to the standard of being a sincerely held identity.
- Coed Divisions: The identity to which a player sincerely holds will be the gender recognized for gender minimums and limits on the field of play. If the player does not identify as male/female within the common binary, the team will alternate gender designated positions to be nonconforming gender positions. Example: teams are required to field 5 male and 5 female players plus a non-gender-specific goalie, would designate:
 - 1 female position as nonconforming if 1 person does not identify with a sincerely held gender
 - 1 male and 1 female position if 2 persons do not identify with a sincerely held gender.
 - 1 male and 2 female positions if 3 persons do not identify with a sincerely held gender.
 - The process to alternate would continue in this pattern. To sub on and off the field, only the gender position altered can sub in for the nonconforming position. This procedure prevents someone from having to conform to a gender when they do not identify as one.
- Any team or player showing signs of homophobia, hate, or any other type of behavior that is anything other than welcoming and loving will be banned from the remainder of the event, with the possibility of a permanent ban at all future events.
- Tournament staff and referees have the right and will remove players and teams from this event with no refund immediately upon witnessing any inappropriate behavior listed above.

16. **Dual Roster Players:** A player can play on 2 teams max, provided that each team isn't from the same division.

- Players must meet the age requirement for each team

- ii) All red cards issued will carry through for the team that received a red card.
- iii) All suspensions for player misconduct will carry throughout the tournament for all teams the player is playing on.

17. Illegal players/Team suspension from tournament: Any player caught playing on a team, for which they are not listed on the team final roster, or the wristband and ID do not match, will be considered an illegal player. We have a zero tolerance for cheaters. Your team will be eliminated from the remainder of the tournament and not allowed back the following year. Not wearing wristbands is considered illegal play; see the wristband rule.

18. Max players on the field: If at any time players on the field exceed 11, players should stop game play immediately and stay in place until the referee has removed the excess players. The team at fault will be deducted 1pt from total points overall, regardless of what game it occurred in. If the team scored in this time frame, the goal would be disallowed by the tournament director, and the extra player might be issued a red card. Referees are not involved in points scoring and will only notate infractions on the scorecard. Point deductions or goal adjustments will only be handled by the tournament director.

19. COED DIVISIONS – Equal number of males/females on the field: Maximum of 5 men and 5 women on the field always. Either gender can take penalty kicks during preliminary rounds.

- a. Must have equal # male/female players on the field at all times* (goalie excluded).
- b. Example: 5 Females/5 Males + goalie of either gender is correct.
- c. 3 Female/5 Males +goalie is **NOT ACCEPTABLE**. (If playing short and/or Red Card given, genders still need to be balanced.)
- d. Max of 5 players per gender on the field at once
- e. *If a player is ejected from the game (red card) team can play uneven number of players on the field.
 - 1. Example: A Team playing with 9 players must be a mix of 5/4, not 6/3.
- f. Teams do not have to have an equal number of players as the opposing team.
- g. Please see below for specifics on players who do not identify as “male/female.”
- h. Teams that have 6 players of the same gender on the field at any time (goalie excluded) will be penalized 1 point, & player will be red carded. The opposing team should stop playing in protest immediately if this occurs.** Point deductions or goal adjustments will only be handled by the tournament director.

20. Players, Sideline Guests, Team Supporters: Team managers will be held responsible for any negative action by their players and sideline supporters.

This is the **Friendship** Tournament...Our referees have the right to penalize the team for inappropriate behavior by your players, and or sideline supporters by way of a red card to the captain or goalkeeper. It is their responsibility to make sure the game always remains safe for all players.

- a. In extreme situations, it may be necessary to eliminate the entire team based on the severity of the actions. Elimination from the tournament will be made collectively with the referees and the referee assignor, or the tournament director. The teams will be able to state their side, if necessary, for 5 minutes privately with the referee assignor or the tournament director before a final decision on elimination has been made.
- b. In the event of violence or life-threatening action, we advise you to call 911 immediately if you feel your safety is jeopardized.
- c. **Music, Horns, Megaphones** - No loud music or noise-making devices are to be used on the sidelines whilst games are being played. Music that can be heard on the field of play while the

game has a running clock needs to be turned off. The use of bullhorns, airhorns, megaphones or other noisemakers is not allowed during any game play out of safety concerns for players and officials on all fields.

- d. **TRASH** – Teams and their sideline supporters leaving trash on the fields will be penalized. Referees will issue a red card to the captain for trash left on the field or sidelines. Dispose of your trash properly. The tournament staff will provide trash bags to anyone requesting one at the tournament tent.
- e. **TAILGATING** - There is NO TAILGATING, including grill set-ups, food distribution, or buffets is allowed.
- f. **ALCOHOL** – Clark County Parks prohibits all outside alcohol on the entire park grounds. All alcohol onsite MUST be purchased by a licensed vendor onsite. We will have a licensed vendor selling alcohol from 9 am to anyone not intoxicated and is 21+.
- g. **Use of obscenities**, including racial slurs, gender sensitive context, sexuality sensitive context, or statements made to be taken in an offensive or threatening way will not be tolerated in any language. It is the team manager's responsibility to keep their sideline fans and players in line. Failure to do so may result in a red card being issued and possible disqualification from the tournament for your team.

21. **Referees.** The referees are to be treated with the utmost respect. They are in control of the field and game. If you are a player or team manager listed on the roster and have a concern or compliment about a referee, complete the online form as the first course of action. It is the responsibility of the registered players and team managers to provide this feedback as soon as possible so our referee can address it with the referee involved on the same day. We will not entertain the opinions and complaints of those not registered for the event.

- a. All registered players and managers will have access from their phone and are advised to use the online referee evaluation form on the tournament page after each game. Once the form is submitted, the referee assignor will be alerted, and at his first chance, he can review your compliments/concerns and address them directly with the referee as soon as possible.
- b. Referees are scheduled for different games and fields based on availability and schedule. By completing the process in real time, we can assure that we are meeting with the correct referee to resolve any concerns that need to be addressed. Each morning we meet with the referees to go over the rules, and review what went good or bad the previous day. Though we value in-person feedback, a lot is going on at once, and after talking with hundreds of people each hour about multiple things, your concern about a referee not being clear on a rule may slip through the cracks. We want to resolve all issues as soon as possible, and your online form helps us know what needs to be addressed before the start of the next game.

22. Zero Tolerance

- a. We have a zero-tolerance policy for physical and verbal attacks
- b. We have a zero-tolerance policy for racial, sexual, and all hate speech
- c. We have a zero tolerance for weapons of any kind.
- d. Any person (player, team manager, or person associated with the team, including on the sideline) who attempts to or physically assaults another player or event employee will automatically cause the entire team to forfeit the game immediately. The player will be permanently banned from all future tournaments. The team's fate for the remainder of the event and all future events will be decided by the referees on the field, along with the referee assignor and or the tournament director. The team manager, and 1 translator if needed, will only have 5 minutes to privately discuss their side with the referee assignor and or the tournament director if needed to consider non-elimination from the event.
- e. All teams are responsible for their sideline guests. Guests that are causing issues for players on either team, yelling inappropriate things, slurs, cursing, noisemakers, making visual or verbalizing threats, entering onto a field, causing a disturbance, fighting, or the like can cause

their team to be issued a red card to the captain or goalkeeper and or possibly suspended for the remainder of the tournament.

23. **Home Teams:** Home teams will be listed first on the schedule, furnish the game ball, and choose the “starting side”. Opponents will “kick off”. There is no coin toss.
- The home team must remain on the east sidelines and the away team on the west sidelines.** You are not to set up your team or spectators on the same side as the opposite team.
 - At these fields, you can tell east/west by: East** – look for the hotels on the strip, this is east. **West** – Mountains & Durango Road (you most likely drove this road to get to the fields).
24. **Game Ball:** Teams are to provide their game balls. We do not always have a working pump; it is recommended that you bring your own. We recommend you bring several balls and mark them with contact information to reduce loss.
- The home team supplies the game ball
 - We recommend bringing extra balls, we do not always have them for sale.
25. **Substitutions:** Substitutions are unlimited, for both teams, and allowed on all stoppages except free-kick restarts for fouls, offside, and penalty kicks. Note: Referees are required to keep a running clock; therefore, times will not be stopped except for medical emergencies when Public Service Emergency paramedics are on the field. In the event a game is stopped to wait for medical emergencies game may be considered final. The game will not run late to make up time lost on the field.
26. **Slide Tackling:** Slide Tackling is not recommended for any teams due to the uncertainty of field conditions. Teams that collectively agree (both team managers and the referee together) will be allowed to decide on slide tackle allowance before each game. **Not agreeing before the start of the game assumes NO SLIDE TACKLE.** Teams should refrain from any slide-tackling for potential injury. Players who slide tackle another player do so at their own risk, to themselves as well as their opponent.
27. **Tournament Score Cards:** Referees are required to accurately record the final game scores on the scorecards. To avoid problems in the reporting of the scores, it is the team manager’s responsibility to meet the referee after the game and visually double-check the final game’s scores on the scorecard and sign it acknowledging that the final game score is recorded correctly.

Failure to verify any game score by the team manager at the end of a game could result in a referee error in reporting a game score. Signing the game card is not mandatory but highly recommended. Once the game score is recorded on the boards to match the card, the tournament director will not change the scores. The score and assigned point value will remain as reported, to match the game card, with no change regardless of a win-loss situation.

28. **Send Off (Red Card) Violations:** A player ejected for a Red Card violation will be suspended for the remainder of the game in which they were issued the red card, PLUS the following game. Teams will not be allowed to substitute a player for a red card violation and must play shorthanded.
- Depending on the severity of the ejection, the tournament director has the right to extend such suspension to additional games. A second red card offense will automatically suspend the player from the remainder of the tournament.
 - When asked by a referee, players receiving a red card must provide their name to the referee. Failure to do so requires the team coach to provide the name of the red-carded player. If no cooperation by the team coach is given, the referee will note on the scorecard and inform tournament officials. The game will continue with the red-carded player sitting out. The tournament director, who, at her discretion, may suspend the team from further competition or impose other sanctions pending her review.
 - Tournament director WILL NOT reverse yellow/red cards issued by the referee on the field. There are 3 sides to the story: your team, the opposing team, and the referees...Our referees are

the eyes, ears, and judges on the field, and we will defer to their call as we were not there to watch it. If you have a concern with calls, professionalism, or any referee issue please use the referee evaluation form real time at the fields so we can review it at the end of the day and address any issues or compliments that need to be tended to while we can do what needs to be done before additional games.

- d. **When issued a red card, it will be noted on the following game card for the referee's awareness and is viewable to all the attendees via the online roster on the player's profile.**

29. **Protest.** Any team that walks off the field during the match, as a protest gesture, will forfeit that game plus lose 3 points off the scoreboard.

30. **"No Show" Team:** A "No Show" team is defined as a team that does not show up to the tournament for circumstances beyond our control. A refund will not be given to the no-show team.

- a. All remaining teams in the group need not show up for such scheduled games; all remaining teams will automatically receive 10 points, and goals scored will be reported as 1:0
- b. Team managers of teams affected by a no-show team will be informed via text message by the tournament director as soon as she has determined the team is a no-show.
- c. There is no financial compensation or reduced entry fee for any following tournaments for any team that ends up playing less than the minimum guaranteed number of games because of a no-show game at this tournament.

31. **Points: Win =6 points Tie= 3 points Loss=0 points**

- a. Each team will receive 1 point for each goal up to a maximum of 3 and 1 for a shutout.
- b. The maximum allowable points per game are 10
- c. A 0:0 tie will be counted as 4 points for each team (3 for a tie, 1 for shutout).

32. **Completion of the game:** All games must be played through the final whistle to completion. If a team decides to end a game short, they will forfeit that game. Opposing team will receive points as stated below.

33. **Forfeited Games (games 1-3):** Forfeit games will be scored 1-0 and will count as 8 points for the winning team. (6 for win, 1 for goal, 1 for shutout).

- a. **ALL games must be played to completion to advance to the semi-finals & finals.**

34. **Forfeited Game Due to Fighting** - If a game is ended due to fighting, the team at fault, assuming the opposing team did not retaliate, will automatically forfeit the game. The team will be suspended from the tournament and possibly all future events. The opposing team will automatically get a score of 8 points (6 for a win, 1 for a goal, 1 for a shutout). Any members of any team involved in a fight will automatically cause their entire team to be suspended from the tournament.

35. **4th Game Forfeited:** Teams whose 4th game was forfeited by their opponent will receive a score of 1:0 (1 goal for, 0 against) and 8 points.

- a. **If a team you played against in games 1-3 forfeits their 4th game, your team, and all the other teams that played the forfeiting team, will have their points for that game adjusted to 8. Depending on what was initially awarded, the team's point scores may be REDUCED or INCREASED to reflect 8 points total in the game played vs the forfeiting team.** Goals that were earned will be kept the same.
- b. Teams within a group where another team had forfeited its 4th game may be eligible to advance due to the adjustment of points awarded. All teams need to check the points on the scoreboards (at the fields) once all the teams in that group or division the complete of all the regulation games to see if advancement is possible.

- c. **Teams that forfeit preliminary games will not be allowed back to the tournament in the following year*.** *Tournament director has the right to allow exceptions based on extraordinary circumstances in person.
- d. There is no financial compensation or reduced entry for future tournaments for any team that ends up playing fewer than the minimum games as a direct result of a forfeit of any game at this tournament.
- e. **Teams must have played all their preliminary games to advance to the semi-finals/finals, regardless of total points awarded.**

EXAMPLE of score changes...

1. A team that won against the team that forfeited its 4th game with a score of 5:0 for 10 points earned will have the 10 points reduced to 8 points. The 5 goals scored will be kept and counted
2. A team that lost against the team that forfeited its 4th game with a score of 2:0 had earned 0 points and will be granted 8 points.
3. All the points (not goals) are changed to be even across the board. The team that didn't play their 4th game because it was forfeited against does not have the opportunity to play and score 10 points, therefore, the only way to make it fair is to adjust all teams' score that the forfeited team previously played.

36. Penalty for Forfeiting:

- a. Teams that forfeit preliminary games will not be allowed back to the tournament in the following year.
- b. There is no financial compensation or reduced entry for future tournaments for any team that ends up playing fewer than the minimum games as a direct result of a forfeit of any game at this tournament.

37. Determination of group winners: The team with the highest number of points at the end of the preliminary games will be declared the group winner. If there is a tie, the team with the highest number of points at the end of the preliminary games the group winner will be decided in the following order:

- a. Least Goals Against- The team with the fewest goals scored against them...
- b. Most Goals For- The team scoring the most goals at the end of the preliminary rounds, if then tied, then
- c. The least amount of red cards
- d. 5 penalty kicks, alternating between teams. Kicks to take place on the field assigned to the corresponding semifinal or final. In most cases, kicks will start 20 minutes before kickoff, time subject to change based on the previous game on that field. Up-to-date info will be posted at the tents.
- e. If still tied, then sudden death. One penalty kick, alternating between teams.

38. Determination of semi-finals vs finals - Specifics to be determined based on the final number of teams in each division at the close of registration. This will be updated after registration has closed

- **Women's Over 21 Division:**
- **Women's Over 30 Division:**
- **Women's Over 35 Division:**
- **Women's Over 40 Division:**
- **Women's Over 50 Division:**
- **Coed Over 21 Division:**
- **Coed Over 30 Competitive Division:**
- **Coed Over 30 Recreational Division:**
- **Coed Over 35 Division:**
- **Coed Over 40 Division:**
- **See #39 for specifics on how seeding is determined.**

39. Seeding for all divisions is the same.

Seeding will be assigned to each team. Example: The team with the most points will be known as Seed 1, etc. The seeding selection process is as follows:

- A. Team with the most points, if needed
- B. Team with the fewest goals scored against them (goals against), if needed
- C. Team scoring the most goals (goals for), if needed
- D. Red Cards – Team with least, if needed
- E. Coin Toss

Once all 4 teams have been seeded, the match-ups are as follows:

1st Seed vs. 4th Seed

2nd Seed vs. 3rd Seed

If the 1st and 4th or 2nd and 3rd seeded teams come from the same group within their division, they will be moved to opposite seeding groups to not play against each other again.

40. **Forfeiture of a Semi-Final Game:** Any team qualified to compete in a semi-final game, yet for whatever reason decides that they will not be able to play a match, then “forfeiture” will be declared and a winning score of 1:0 will be awarded to the opponent. The opponent will automatically advance to the championship final game.
41. **Forfeiture of a championship final game:** If a team qualified to compete in a championship final game and decides that they will not be able to play a match, then “forfeiture” will be declared, and a winning score of 1:0 will be awarded to the opponent. The opponent will be announced as the champion for that division.
42. **Tie standings for all Semi-Finals and Championship Final Games.** Semifinal games and championship games will be played until a winner is declared. Should a tie exist, the game shall continue as follows:
- a. Penalty kicks start 5 minutes after the end of the game whistle.
 - b. 5 penalty kicks, alternating kicks between teams
 - c. if still tied, then sudden death. One penalty kick, alternating between teams.
 - d. Kicks can be taken by anyone registered on the team roster.
43. **Division Champions.** All division winners will receive a player award, a team banner, and the team will get a 50% discount on the same 2026 tournament entry. There is no award for second place. Teams that win are asked to return to the tournament director’s tent for team photos and awards immediately following the game. Awards will not be shipped; must be present to claim. Awards will be given to each rostered player.
44. **All situations not covered by these rules will be resolved by the Tournament Director, Salina Pagan, and/or the onsite Referee Coordinator. Their decisions will be stated as final.**

45. There is no medical staff at the fields!

- a. If you or a teammate is injured, it is YOUR responsibility to contact emergency services. 911 operators and first responders need to talk to the people at the scene to provide proper phone support until they arrive.
- b. **YOU need to call 911 if the situation requires it.**
- c. The address of the fields is 8400 W. Robindale Rd, LV, NV 89113. James Regional Sports Park
- d. The nearest hospital is across the street, viewable from all the fields.
 - i. Dignity Health San Martin Campus, 8280 W. Warm Springs Road, 89113

Additional details

FIELDS: This event will take place at the James Regional Sports Park

- No metal stakes for shade tents/canopies will be allowed.
- No animals allowed (this is a permanent rule at this park by CCPR)
 - If you require a service animal, we recommend you do not attend this event as a spectator. We do not have the approval or ability to verify the validity of service animal documents, nor are they allowed at this facility in the field pods. It is a HARD NO on animals.
- No BBQ grills, cooking setups will be allowed
- No Tailgating on the fields or in the parking lot is allowed.
- No Overnight RVs are allowed in the parking lot.

ROSTERS:

The Roster is online, on our website only.

- The manager listed on the roster is not considered a player. To play, the manager must add themselves as a player.
- Your roster is due no later than 11/5. Limited changes (5) will be allowed between 10/28 – 11/4. No ads after 11/4, 9 pm PST.
- You may only have 20 players on your roster when rosters close on 11/5, 9 pm local time.
- To delete someone from the roster, you need to use the CHANGE ROSTER form on our website to do so. We will not accept email requests to delete players.

TEAM CHECK IN – The Team manager will check in the entire team and pick up the wristbands for all players who have completed the waiver process. Check-in is at James Regional Sports Park – Merchandise tents.

Friday 11/7. 12 pm – 6 pm



Torneo de Veteranos de la Amistad "Veterans Friendship Tournament" 8 y 9 de noviembre del 2025

**Parque Deportivo Regional James
"James Regional Sports Complex"**

Para ver cuándo se actualizó por última vez, consulte el pie de página en la parte inferior de cada página.

Detalles del torneo y reglas del juego

El torneo se jugará bajo las Reglas de la FIFA modificadas por los cambios y adiciones que se indican a continuación.

1. **¡No haga trampa y compórtese a la altura!**
2. No hay **SERVICIOS MÉDICOS NI ENTRENADORES EN LOS CAMPOS**. Si necesita atención médica, llame al 911.
3. **Todos los juegos se considerarán FINALES y NO SE PERMITIRÁN PROTESTAS.**
4. **Calendario de juegos:** Todos los entrenadores, gerentes y jugadores del equipo serán responsables de verificar el calendario de juegos del torneo diariamente antes de su 1er juego. No verificar el calendario de sus equipos podría resultar en una pérdida por no presentarse en el momento o campo correcto. El calendario de juegos se publicará tanto en nuestro sitio web, FriendshipSports.com, como en el torneo cerca de los marcadores.
5. **Duración de los juegos:** Todos los juegos se jugarán en mitades de 25 minutos con un período de descanso de medio tiempo de 5 minutos en el medio. Por lo tanto, los árbitros deben mantener un "reloj en marcha"; El tiempo no se detendrá, excepto por problemas importantes.
6. **Período de espera**
 - a. Los equipos deben estar listos para competir en el campo programado y el tiempo asignado, a menos que la directora del torneo haya notificado personalmente a su gerente de equipo sobre un cambio.
 - b. El árbitro debe iniciar el reloj del juego a la hora publicada en la tarjeta de juego.
 - c. Habrá un período de espera de 10 minutos. Los árbitros llevarán un registro del tiempo.
 - d. Si un juego inicia tarde por motivo del retraso de un equipo, se reducirá el tiempo perdido de la primera mitad del juego.
 - e. El equipo responsable del retraso será penalizado con 1 punto, siendo el árbitro el encargado de hacer el registro en la tarjeta de puntuación. Es responsabilidad del entrenador verificar el registro al final de dicho juego.
7. **Jugadores mínimos:** Todos los equipos deben contar con un mínimo de 7 jugadores en el momento programado de juego, en el campo, en sus posiciones (no en las bandas) para comenzar cada competición.

- a. Los equipos con menos de 7 jugadores al final del período de espera de 10 minutos perderán el juego y 1 punto.
 - b. El equipo contrario con más de 7 jugadores presentes en el campo recibirá un marcador de 1-0 y 8 puntos. Los árbitros anotarán la derrota del equipo contrario en la tarjeta de puntuación.
8. **Mal tiempo:** Los juegos se jugarán en el calor, la lluvia y los fuertes vientos.
- No se permiten toldos o sombrillas cuando el viento sea de más de 15 mph.
 - Los juegos deben detenerse en caso de rayos.
 - El Departamento de Parques y Recreación de CC tiene el derecho de cerrar los campos en cualquier momento debido a las inclemencias del tiempo.
 - Si los juegos del sábado se detienen o cancelan por el clima, haremos todo lo posible para reprogramarlos según lo permitan el tiempo, los campos y el personal. Los juegos restantes a lo largo del día deben comenzar a las horas programadas originalmente, a menos que la directora del torneo comunique lo contrario directamente al gerente de su equipo. Una vez que los gerentes de equipo hayan sido notificados, las actualizaciones se publicarán en la página web del torneo.
 - Si no se juegan los partidos de la semifinal o de la final del campeonato, la directora del torneo puede cancelar estos juegos. Si se cancelan, el equipo con mayor puntaje en la división respectiva será declarado automáticamente campeón, a su vez, el segundo equipo con mayor puntaje será declarado subcampeón.
 - No hay compensación económica por los juegos cancelados.
9. **Uniformes:** Todos los jugadores deben usar uniformes de fútbol limpios y a juego (camisetas / playeras / playeras de resaque) con números únicos de tamaño estándar en la parte posterior. Si el color de las camisetas es similar, el equipo local deberá cambiárselas. Habrá conjuntos limitados de casacas disponibles para alquilar. El equipo local aparece primero en el calendario. Cada jugador debe incluir su número de camiseta en la lista al registrarse.
- a. Los dispositivos inteligentes de actividad física (relojes Apple y similares) deben retirarse para jugar.
 - b. Se permiten argollas o anillos de boda lisos.
 - c. Los anillos y aretes grandes deben quitarse o envolverse con cinta adhesiva.
 - d. Los aparatos ortopédicos o yesos duros deben envolverse con una cubierta blanda.
 - e. **El árbitro asignado al juego tiene la decisión final en cuanto a lo que es aceptable o no para la seguridad colectiva. Si algún objeto en particular no aparece en esta lista, consulte con el árbitro antes del inicio del juego.**
10. **Espinilleras:** Obligatorias para todos los jugadores. SIN excepciones.
11. **Lista del equipo:** Se debe completar en línea.
- a. Los jugadores deben estar en la lista del equipo antes del 5 de noviembre a las 7 p.m. PST para jugar.
 - b. No se agregará a ningún jugador a la lista después de las 7 p.m. PST del martes 5 de noviembre.
 - c. La exención de responsabilidad debe ser completada en línea por cada jugador a más tardar el 8 de noviembre a las 7p.m. para jugar.
 - d. No más de 20 jugadores en la lista.

- e. Los jugadores deben jugar en al menos 1 juego preliminar para poder jugar en las semifinales o finales.

12. Variables de edad:

Todos los jugadores deben cumplir con los requisitos de edad. SIN EXCEPCIONES.

- La edad se determina por el año en el calendario, no por la fecha específica.
- Los jugadores deben tener la edad de la división antes del 31 de diciembre de 2025, para jugar en esa división *
- Ejemplo: Para jugar en OVER 40, debes cumplir 40 años antes del 31 de diciembre del 2025
- *** Los jugadores fuera de rango de edad solo están permitidos en OVER 21/30/50**
 - OVER 21 división permite 3 jugadores 18+ el 7 de noviembre de 2025 o más tarde
 - OVER 30 permite 3 jugadores 27+.
 - OVER 50 permite 3 jugadores 47+
 - Los jugadores fuera de rango deben tener o cumplir 30 en 2025 para jugar en esta división. Los jugadores que cumplan 30 años en 2025 no cuentan como jugadores fuera de rango.

13. Verificación de edad: Si cuestiona la edad de un jugador, siga los pasos a continuación:

- a. Revise la lista en línea para verificar el nombre, la foto y la edad de un jugador. Cada jugador registrado tiene acceso a esta información en el sitio web del torneo mientras se juegan los juegos.
- b. **SOLO EL GERENTE DEL EQUIPO QUE FIGURA EN LA LISTA** puede acercarse al árbitro en el campo si hay una disputa. El gerente del equipo debe notificar al árbitro antes del juego, en el medio tiempo o inmediatamente después del final del juego, antes de verificar los puntajes en la tarjeta de juego. A partir del silbatazo final, el gerente del equipo tiene un periodo de gracia de 5 minutos para acercarse al árbitro por cualquier inquietud. Al final de los 5 minutos y/o una vez que el gerente del equipo haya firmado la tarjeta de juego, todo es definitivo, no se considerará ningún reclamo relacionado con la edad o la puntuación. **Los reclamos de cualquier persona que no sea el gerente del equipo que figura en la lista no se tomarán en consideración.**
- c. El gerente del equipo y el jugador en cuestión deberán presentar la identificación física previamente presentada en línea al árbitro cuando se requiera. Si no presenta la identificación física, el jugador será considerado ilegal.
- d. El árbitro terminará inmediatamente el juego si la edad y el nombre del jugador no se validan para que coincidan correctamente con la lista en línea después de revisar la identificación en persona. El puntaje será una victoria automática para el equipo que cumplió con las reglas. El equipo ganador recibirá puntos por los goles marcados hasta ese momento. Si no se registró ningún puntaje en el momento de la verificación, se otorgará un puntaje automático de 8 puntos, 1 gol a favor y 0 goles en contra.

14. Pulseras: Cada jugador debe llevar una pulsera oficial del torneo para jugar.

- a. Los oficiales del torneo entregarán pulseras a los gerentes del equipo en el registro del viernes.

- b. Las pulseras deben usarse para todos los juegos, sin excepciones. Los jugadores que necesiten pulseras de reemplazo deben comprar una nueva por \$10 en la carpa de mercancía. Tenga su identificación lista para validar.
- c. Si todo el equipo olvidó las pulseras y no las lleva puestas al comienzo del primer juego del evento, el gerente del equipo tiene hasta el medio tiempo para conseguir las y colocárselas a los jugadores en las muñecas. El equipo puede continuar jugando durante la primera mitad mientras el gerente del equipo obtiene el juego de pulseras original o compra un nuevo juego (\$20) en los campos. **Esto solo se permite en el primer juego del evento.** Al comienzo de la segunda mitad, todos los jugadores deben tener sus pulseras puestas para que coincidan con la identificación y la lista o perderán automáticamente ese juego.
- d. Los jugadores individuales que no usen una pulsera durante el juego serán expulsados del juego y se les emitirá una tarjeta roja. El jugador deberá proporcionar la información de la nueva pulsera para que coincida con la identificación y la lista al final del período de gracia de 5 minutos después del juego para no ser considerado ilegal.
- e. Cada jugador debe mantener su pulsera durante todo el fin de semana. Solo se emitirá una pulsera por jugador por fin de semana.
- f. Los equipos pueden comprar, por adelantado, un segundo juego de pulseras por \$20, en el evento de registro del gerente del equipo o antes.

15. Política de inclusión transgénero:

Friendship Sports da la bienvenida a todos los jugadores de fútbol, entrenadores, gerentes, administradores y funcionarios "sin discriminación por motivos de raza, color, religión, edad, sexo, orientación sexual, identidad de género, expresión de género u origen".

- a. *Friendship Sports* promueve la inclusión de género al permitir que las personas se identifiquen a sí mismas. El género con el que un jugador se identifica se considera el género de ese jugador. Nos reservamos el derecho de solicitar documentación que demuestre que el género declarado sea verídico y parte de la identidad central de una persona cuando se registra si se sospecha de farsa.
- b. Los hombres cis, a menos que se identifiquen como hombres transgénero, no pueden jugar en las divisiones femeninas. Las mujeres transgénero son bienvenidas en las divisiones de mujeres sobre la base de que su identidad es verídica.
 - i. Los hombres cis (identidad de género que coincide con el género que se les asignó al nacer) no pueden jugar en las divisiones femeninas. Todas las demás identidades de género están permitidas y se mantendrán en el estándar de ser una identidad verídica.
- c. Cualquier equipo o jugador que muestre signos de homofobia, odio o cualquier otro tipo de comportamiento que no sea acogedor y de amor será expulsado del resto del evento con la posibilidad de ser vetado de todos los eventos futuros.
- d. El personal del torneo y los árbitros tienen el derecho y eliminarán a los jugadores y equipos de este evento, sin reembolso, inmediatamente después de presenciar cualquier comportamiento inapropiado mencionado anteriormente.

16. Jugadores de doble lista: Un jugador puede jugar en un máximo de 2 equipos en el mismo evento siempre y cuando cada equipo esté en diferentes divisiones.

- a. Los jugadores deben cumplir con el requisito de edad para cada equipo.
- b. Todas las tarjetas rojas emitidas se contabilizarán para el equipo en el que recibieron la tarjeta roja.

- c. Todas las suspensiones por mala conducta de los jugadores se llevarán a cabo durante todo el torneo para todos los equipos en los que el jugador esté jugando.

17. Jugadores ilegales / Suspensión del equipo del torneo: Cualquier jugador que se sorprenda jugando en un equipo para el cual no esté registrado en la lista final del equipo o la pulsera y la identificación no coincidan, se considerará ilegal. Los equipos con jugadores ilegales perderán automáticamente el resto del torneo y no se les permitirá regresar al año siguiente. No hay compensación financiera para los equipos afectados por estas situaciones. No llevar su pulsera en el lugar correcto se considera una violación a la regla 14 de este listado.

18. Jugadores en el campo: Si en algún momento el número de jugadores en el campo exceden 11, los jugadores en general deberán detener el juego inmediatamente y permanecer en su lugar hasta que el árbitro haya eliminado el exceso de jugadores. Al equipo infractor se le reducirá 1pt del total de puntos en general, independientemente del juego en el que ocurrió. Si el equipo anotó durante este período, el gol será anulado y el jugador adicional recibirá una tarjeta roja.

19. División mixta - Igualdad de hombres y mujeres en el campo: Debe haber un máximo de 5 hombres y 5 mujeres en el campo en cualquier momento. Cualquiera de los dos sexos puede tirar los penaltis durante las rondas preliminares.

- a. Los equipos deben tener el mismo número de jugadores en el campo en todo momento* (excluyendo al portero).

- b. Ejemplo: 5 mujeres/5 hombres + portero de cualquier sexo es correcto.

- c. 3 Mujeres/5 Hombres + portero **NO ESTÁ PERMITIDO**. (Si juega con menos jugadores y/o le sacan tarjeta roja, los géneros deben estar equilibrados).

- d. Máximo 5 jugadores por género en el campo a la vez

- e. *Si se expulsa a un jugador de un partido (tarjeta roja) el equipo puede jugar con un número impar de jugadores en el campo.

- 1. Ejemplo: El equipo que está jugando con 9 jugadores debe ser una mezcla de 5/4, no 6/3.

- f. Los equipos no deben tener el mismo número de jugadores que el equipo contrario.

- g. Lea arriba para detalles específicos sobre jugadores que no se identifican como "masculino/femenino".

- h. Un equipo que tenga 6 jugadores del mismo sexo en el campo en cualquier momento (portero excluido) será penalizado con 1 punto, y el jugador recibirá una tarjeta roja. El equipo contrario deberá dejar de jugar en señal de protesta inmediatamente si esto ocurre.

20. Jugadores, afición: Los gerentes de equipo serán responsables de cualquier acción negativa por parte de sus jugadores y aficionados.

Este es el **Torneo de la Amistad**. Nuestros árbitros tienen el derecho de penalizar a cualquier equipo por el comportamiento inapropiado de sus jugadores y/o aficionados mediante tarjeta roja al capitán o al portero. Es responsabilidad de nuestros árbitros asegurar el bienestar de todos los jugadores durante los juegos.

- a. En situaciones extremas, puede ser necesario eliminar a todo el equipo en función de la gravedad de las acciones. La eliminación del torneo se realizará colectivamente con los árbitros y el árbitro asignado o la directora del torneo. Los equipos podrán relatar la versión de su historia, si es necesario, durante 5 minutos, en privado, con el árbitro

asignado o la directora del torneo antes de que se haya tomado una decisión final sobre la eliminación.

- b. En caso de violencia o acciones que pongan en peligro su vida, le recomendamos que llame al 911 inmediatamente.
- c. **Música, bocinas, megáfonos: no se permite** música alta ni dispositivos que hagan ruido en las bandas mientras se juegan los juegos. Se debe detener la reproducción de la música que se pueda escuchar en el campo de juego mientras el juego esté en marcha. El uso de megáfonos, bocinas u otros generadores de ruido no está permitido durante ningún juego por motivos de seguridad para los jugadores y oficiales en todos los campos.
- d. **Basura** – Los equipos junto con sus aficionados que dejen basura en los campos serán penalizados. **Los árbitros emitirán una tarjeta roja al capitán por la basura que dejen en los campos o en las bandas. Deseche su basura adecuadamente.** Nuestro personal proporcionará bolsas de basura a cualquiera que las solicite en la carpa del torneo.
- e. **Carnes asadas / picnics – no están permitidos, se incluye parrilladas, distribución de alimentos o buffet.**
- f. **ALCOHOL** – Los Parques del Condado de Clark **prohíben todo el alcohol externo** en todos los terrenos del parque. Todo el alcohol en el lugar DEBE ser comprado por un proveedor con licencia dentro del recinto. Tendremos un vendedor con licencia que vende alcohol desde las 9 am a cualquier persona que no esté intoxicada y tenga 21 años o más.
- g. **El uso de obscenidades**, incluyendo insultos raciales, contexto sensible al género, contexto sensible a la sexualidad o declaraciones hechas para ser tomadas de manera ofensiva o amenazante, no será tolerado en ningún idioma. Es responsabilidad del gerente del equipo mantener en orden a sus fanáticos y jugadores. De lo contrario, se puede emitir una tarjeta roja y pueden ser descalificados del torneo.

21. **Árbitros.** Los árbitros deben ser tratados con el mayor respeto. Ellos tienen el control del campo y el juego. Si usted es un jugador o el gerente del equipo que figura en la lista y tiene una inquietud o cumplido sobre un árbitro, **complete el formulario en línea como el primer curso de acción.** Es responsabilidad de los jugadores registrados y los gerentes de equipo proporcionar esta retroalimentación lo antes posible para que nuestro árbitro asignado pueda hacérsela llegar al árbitro en cuestión el mismo día.

- Todos los jugadores y entrenadores registrados tendrán acceso al formulario de evaluación de árbitros en línea en la página del torneo desde los campos de juego a través de su teléfono, se les recomienda utilizarlo después de cada juego. Una vez que se envíe el formulario se le notificará al árbitro asignado. En la primera oportunidad el árbitro asignado revisará sus cumplidos e inquietudes y se dirigirá directamente con el árbitro involucrado lo antes posible.
- Los árbitros tienen programados diferentes juegos y campos según la disponibilidad. Al completar el formulario en tiempo real, podemos asegurar que nos estamos reuniendo con el árbitro correcto para resolver cualquier inquietud que pueda necesitar ser atendida. Cada mañana nos reunimos con los árbitros para repasar las reglas y revisar lo que salió bien y lo que salió mal el día anterior. Aunque valoramos los comentarios en persona, suceden muchas cosas a la vez y después de hablar con cientos de personas cada hora, su preocupación por un árbitro que no tenía las reglas claras puede pasársenos. Queremos resolver todos los problemas lo antes posible, el formulario en

línea nos ayuda a saber qué debe abordarse antes del comienzo del día 2 en nuestra reunión matutina de árbitros.

22. Tolerancia cero

- a. Tenemos una política de tolerancia cero para los ataques físicos y verbales.
- b. Tenemos una política de tolerancia cero para el discurso racial, sexual y todo discurso de odio.
- c. Tenemos una tolerancia cero para las armas de cualquier tipo.
- d. **Cualquier jugador, gerente de equipo o persona asociada con el equipo en la línea de banda que intente o agreda físicamente a otro jugador o empleado del evento automáticamente hará que todo el equipo pierda el juego de inmediato.** El jugador será expulsado permanentemente de todos los torneos futuros. El destino del equipo para el resto del evento y todos los eventos futuros lo decidirán los árbitros en el campo junto con el árbitro asignado y/o la directora del torneo. El gerente del equipo y 1 traductor, de ser necesario, tendrán solo 5 minutos para discutir en privado su versión de la historia con el árbitro asignado y/o la directora del torneo para considerar la anulación de la eliminación del evento.
- e. **Todos los equipos son responsables de su afición. Los invitados que estén causando problemas a los jugadores de cualquiera de los equipos, gritando cosas inapropiadas, insultos, maldiciones, sean ruidosos, hagan amenazas visuales o verbales, entren en un campo, causen disturbios, peleas o similares pueden hacer que su equipo reciba una tarjeta roja, ya sea para el capitán o el portero, incluso podría ser suspendido por el resto del torneo.**

23. **Equipos locales:** Los equipos locales aparecerán primero en el calendario, proporcionarán la pelota de juego y elegirán el "lado inicial". Los oponentes "comienzan" el partido. No hay lanzamiento de moneda.

- **El equipo local se coloca en el lado este y el equipo visitante en el lado oeste.** No se debe acomodar el equipo o la afición en el mismo lado que el equipo opuesto.
- **En estos campos se puede distinguir este / oeste por: Este** – busque los hoteles. **Oeste** – Hay montañas. Además, está el *Durango Road*, lo más probable es que haya conducido por esta carretera para llegar a los campos.

24. **Balones:** Los equipos deben traer consigo sus propios balones de juego. Le recomendamos que traiga varios y los marque claramente con su información de contacto. Los objetos perdidos se encuentran en el puesto de mercancías.

- El equipo local proporciona el balón del juego.
- No siempre tenemos balones a la venta o una bomba de aire.

25. **Cambios:** Las sustituciones son ilimitadas, para ambos equipos, y permitidas en todas las interrupciones, excepto en los reinicios por tiro libre, fuera de juego o penaltis. Nota: se requiere que los árbitros mantengan un reloj en marcha, el tiempo no se detendrá, excepto por emergencias médicas cuando los paramédicos de emergencia del Servicio Público estén en el campo. En el caso de que un juego se detenga por emergencias médicas, el juego puede considerarse finalizado. El juego no se extenderá para recuperar la pérdida de tiempo en el campo.

26. **Barridas:** Las barridas no se recomiendan para ningún equipo debido al nulo conocimiento de las condiciones físicas del campo. Los equipos que se pongan de acuerdo colectivamente junto con el árbitro antes del juego podrán permitir las barridas. **Las barridas se prohibirán en caso de no llegar a un acuerdo previo al inicio del juego.** Los equipos deberán abstenerse de cualquier tipo de barrida con el propósito de evitar una posible lesión. Los jugadores que se barran lo harán bajo su propio riesgo y el de su contrincante.
27. **Tarjetas de puntuación del torneo:** Los árbitros deben registrar con precisión los puntajes finales del juego en las tarjetas de puntuación proporcionadas. **Es responsabilidad del gerente del equipo ir con el árbitro después del juego y verificar visualmente el puntaje final en la tarjeta de puntuación, así como firmarlo reconociendo que el puntaje final se registró correctamente.** El hecho de no verificar el puntaje del juego por parte del gerente del equipo al final de un juego podría resultar en un error del árbitro al informar un puntaje de juego. Firmar la tarjeta de juego no es obligatorio, pero es muy recomendable. Una vez que la puntuación del juego se registre en los tableros, la directora del torneo no hará ningún cambio. La puntuación y el valor de los puntos asignados permanecerán como se informó sin cambios, independientemente si se gana o pierde.
28. **Expulsiones por tarjeta roja:** Un jugador expulsado mediante tarjeta roja será suspendido por el resto del juego donde se le emitió MÁS el siguiente juego. Los equipos no podrán sustituir a este jugador y permanecerán con el número restante de jugadores.
- La directora del torneo tiene el derecho de extender dicha suspensión a juegos adicionales dependiendo de la gravedad del motivo de expulsión. Se suspenderá automáticamente al jugador del resto del torneo si recibe una segunda tarjeta roja.
 - Los jugadores que reciban una tarjeta roja deben proporcionar su nombre cuando un árbitro se lo solicite, en su defecto, el gerente del equipo. De no haber cooperación por parte del gerente del equipo, el árbitro lo anotará en la tarjeta de puntuación e informará a los oficiales del torneo. El juego continuará con el jugador con tarjeta roja sentado en la banca. La directora del torneo puede suspender al equipo de la competencia o imponer otras sanciones tras evaluar la situación.
 - La directora del torneo NO revertirá las tarjetas amarillas/rojas emitidas por los árbitros en el campo. Hay 3 lados de la historia, el de tu equipo, el del equipo contrario y el de los árbitros. Nuestros árbitros son los ojos, oídos, jueces en el campo y nos apegaremos a su criterio ya que no estábamos allí para mirar. Si tiene alguna inquietud con las decisiones del árbitro, el profesionalismo o cualquier otro problema, utilice el formulario de evaluación del árbitro en tiempo real en los campos para que podamos revisarlo al final del día y abordar todos los problemas antes de los juegos adicionales.
 - Cuando se emita una tarjeta roja, se anotará en la tarjeta del juego siguiente para que los árbitros estén al tanto y podrá verse por todos los asistentes a través de la lista en línea en el perfil del jugador.**
29. **Protestas:** Cualquier equipo que salga del campo durante el partido, como gesto de protesta, perderá ese juego y se penalizará con 3 puntos.
30. **Equipo “ausente”:** Un equipo ausente se define como un equipo que no se presenta al torneo. No se dará ningún reembolso.
- Todos los equipos restantes en el grupo no necesitan presentarse a los juegos programados, los equipos recibirán automáticamente 10 puntos y los goles marcados se informarán como 1:0.

- b. Los gerentes de equipo de los equipos afectados serán informados por la directora del torneo a través de un mensaje de texto tan pronto como haya determinado que el equipo no se presentará.
- c. No hay compensación financiera ni descuento en la cuota de inscripción de los siguientes torneos para ningún equipo que eventualmente juegue menos partidos que el número mínimo garantizado debido a la ausencia de un equipo en este torneo.

31. Puntos:

- a. **Victoria = 6 puntos, Empate = 3 puntos, Derrota = 0 puntos**
- b. Cada equipo recibirá 1 punto por cada gol hasta un máximo de 3 y 1 por no recibir goles.
- c. Los puntos máximos permitidos por juego son 10.
- d. Un empate 0:0 se contará como 4 puntos para cada equipo (3 por empate, 1 por no recibir goles).

32. **Finalización del juego:** Todos los juegos deben jugarse hasta el silbatazo final. Si un equipo decide terminar un juego antes del tiempo reglamentario, perderán ese juego. El equipo contrario recibirá el puntaje que se indica a continuación.

33. **Juegos terminados antes del tiempo reglamentario (juegos 1-3):** Marcador 1-0 se dará 8 puntos al equipo ganador (6 por victoria, 1 por gol(es), 1 por no recibir goles).

- a. Todos los juegos deben jugarse hasta el silbatazo final para avanzar a semifinales y finales.

34. **Juego suspendido por riña:** si un juego termina debido a una riña, el equipo culpable, suponiendo que el equipo contrario no tomó represalias, perderá automáticamente el juego. El equipo será suspendido del torneo y posiblemente de todos los eventos futuros. El equipo contrario obtendrá automáticamente una puntuación de 10 puntos (6 por victoria, 1 por gol, 1 por no recibir goles). Cualquier miembro de cualquier equipo involucrado en una pelea automáticamente hará que todo su equipo sea suspendido del torneo.

35. **Suspensión del 4^{to} partido:** Los equipos cuyo 4^{to} partido haya sido suspendido por el equipo contrario recibirán una puntuación de 8 puntos y 1:0 (1 por goles a favor, 0 por goles en contra).

- a. Cuando un equipo contra el que se jugó en los partidos 1-3 suspenda su 4^{to} juego, se hará un ajuste de puntos a todos los equipos contra quienes haya jugado. Dependiendo de lo que se otorgó inicialmente, los puntajes pueden **REDUCIRSE o AUMENTARSE** para reflejar un total de 8 puntos en el encuentro contra el equipo que suspendió el 4^{to} juego. Los goles anotados se mantendrán iguales.
- b. Los equipos dentro de un grupo donde otro equipo haya suspendido su 4^{to} juego pueden avanzar debido al ajuste de puntos. Es importante que todos los equipos verifiquen los puntos en los marcadores (en los campos) una vez que todos los equipos de ese grupo o división completen todos los juegos reglamentarios para ver si es posible avanzar.

EJEMPLO de cambios de puntuación...

1. Un equipo que ganó contra el equipo que suspendió su 4^{to} partido con una puntuación de 10 puntos, 5 goles a favor, 0 en contra, se le reducirán sus puntos a 8. Los 5 goles marcados se mantendrán y contabilizarán.
2. Un equipo que perdió contra el equipo que suspendió su 4^{to} partido se le aumentarán sus puntos a 8, independientemente de los goles marcados.

3. Todos los puntos (no los goles) se cambian para ser equitativos en todo el grupo. El equipo que no jugó su 4º partido debido a que otro equipo lo suspendió no tiene la oportunidad de jugar y anotar 10 puntos, por lo tanto, la única forma de ser justos es ajustando el puntaje de todos los equipos contra los que jugó el equipo anteriormente.

36. Penalización por suspensión:

- a. Los equipos que suspendan los juegos preliminares no podrán regresar al torneo en el año siguiente.
- b. No hay compensación financiera ni descuento en la cuota de inscripción de los siguientes torneos para ningún equipo que eventualmente juegue menos partidos que el número mínimo garantizado debido a la ausencia de un equipo en este torneo.

37. Determinación de los ganadores de grupo: El equipo con el mayor número de puntos al final de los juegos preliminares se declara ganador del grupo. En caso de empate, el equipo con el mayor número de puntos al final de los juegos preliminares se decidirá como se indica a continuación:

- a. Menos goles en contra: el equipo con menos goles anotados en su contra.
- b. Más goles a favor: el equipo que anote la mayor cantidad de goles al final de las rondas preliminares, si aún hay empate entonces
- c. Menor cantidad de tarjetas rojas
- d. 5 penales, alternando entre equipos, a realizarse en el campo asignado para la semifinal o final correspondiente. En la mayoría de los casos, los penales comenzarán 20 minutos antes del saque inicial, el tiempo está sujeto a cambios según el juego anterior en el campo. La información actualizada se publicará en las carpas.
- e. Si todavía hay empate, entonces muerte súbita. Un penalti, alternando entre equipos.

38. Determinación de semifinales vs finales - Los detalles se determinarán en función del número final de equipos en cada división al cierre de la inscripción. Esto se actualizará después de que se haya cerrado el registro.

- División femenina mayor de 21 años:
- División femenina mayor de 30 años:
- División femenina mayor de 35 años:
- División femenina mayor de 40 años:
- División femenina mayor de 50 años:
- División mixta mayor de 18 años:
- División mixta mayor de 21 años:
- División mixta competitiva mayor de 30 años:
- División mixta recreativa mayor de 30 años:
- División mixta mayor de 35 años:
- División mixta mayor de 40 años:
- Vea #39 de este documento para más detalles sobre cómo se determina la clasificación.

39. La determinación de lugares para todas las divisiones es la misma.

Se le asignará un lugar a cada equipo. Ejemplo: El equipo con más puntos será 1º lugar, etc. El proceso es el siguiente:

1. Equipo con más puntos
2. Equipo con menos goles en contra

3. Equipo con más goles a favor
4. Equipo con menos tarjetas rojas
5. Disparejo

Una vez que se hayan determinado los lugares para los 4 equipos, los juegos quedarían así:

1^{er} lugar vs 4^{to} lugar

2^{do} lugar vs 3^{er} lugar

Si el 1^{er} y 4^{to} lugar o el 2^{do} y 3^{er} lugar son del mismo grupo dentro de su división, se cambiarán al grupo opuesto para no volver a jugar entre sí.

40. **Suspensión de semifinales:** Cualquier equipo calificado a semifinales que decida no jugar el partido se declarará "perdedor" y se otorgará un puntaje ganador de 1: 0 al oponente, quien avanzará automáticamente a la final del campeonato.
41. **Suspensión de la final:** Cualquier equipo calificado a la final del campeonato que decida por cualquier razón no jugar el partido se declarará "perdedor" y se otorgará un puntaje ganador de 1:0 al oponente. El oponente será el campeón de esa división.
42. **Empate en todas las semifinales y finales del campeonato.** Las semifinales y finales se jugarán hasta que se declare un ganador. En caso de empate, el juego continuará de la siguiente manera:
 - a. Ronda de 5 penales alternando entre equipos, si todavía hay empate, entonces
 - b. Muerte súbita. 1 penal alternando entre equipos.
 - c. Cualquier persona registrada en el equipo puede tirar los penales
43. **Campeones de División.** Todos los equipos ganadores recibirán premios individuales para sus jugadores, un estandarte y un descuento del 50% en su cuota de inscripción para el torneo 2026. No hay premio de consolación para el segundo lugar. Se les pide a los equipos ganadores que vayan al puesto de la directora del torneo para tomarse fotos y recibir los premios inmediatamente después de la final. Los premios no se envían, hay que recogerlos personalmente.
44. **Todas las situaciones no cubiertas en el presente reglamento se resolverán por la directora del Torneo, Salina Pagan, y Juan Guzmán o Tim Fox, cuarto árbitro. Sus decisiones son inapelables.**
45. **¡No hay personal médico en los campos!**
 - a. Si usted o un compañero de equipo se lesiona, es SU responsabilidad ponerse en contacto con los servicios de emergencia. Los operadores del 911 y los socorristas deben hablar con las personas en la escena para brindarles el apoyo telefónico adecuado hasta que lleguen.
 - b. **USTED es el responsable de llamar al 911 si la situación lo requiere.**
 - c. La dirección de los campos es "8400 W. Robindale Road, 89113. James Regional Sports Complex"
 - d. El hospital más cercano está al otro lado de la calle, visible desde todos los campos. Dignity Health San Martin Campus, 8280 W. Warm Springs Road, 89113

Detalles adicionales

CAMPOS: Este evento se llevará a cabo en el James Regional Sports Park.

- No se permitirán estacas de metal para tiendas de campaña o marquesinas.
- No se permiten animales (esta es una regla permanente en este parque por CCPR)
 - Si requiere un animal de servicio, le recomendamos no jugar en este evento y asistir como espectador. No tenemos la aprobación ni la capacidad para verificar la validez de los documentos de los animales de servicio, ni están permitidos en esta instalación en los grupos de campo. Es un DURO NO a los animales.
- No se permiten parrillas para barbacoa; se permitirán configuraciones para cocinar
- No se permite chupar rueda en los campos o en el estacionamiento.
- No se permiten vehículos recreativos para pasar la noche en el estacionamiento.

PLANTILLAS:

La lista está en línea, únicamente en nuestro sitio web.

- El mánager que figura en la lista no se considera un jugador. Para jugar, el entrenador debe agregarse como jugador.
- Su lista debe entregarse a más tardar el 5/11. Se permitirán cambios limitados (5) entre el 28/10 y el 5/11. No se permiten adiciones después del 5/11, a las 9 p. m. PST.
- Sólo puedes tener 20 jugadores en tu plantilla cuando las plantillas cierren el 5/11 a las 9 p. m., hora local.
- Para eliminar a alguien de la lista, debe utilizar el formulario CAMBIAR LISTA en nuestro sitio web para hacerlo. No aceptaremos solicitudes por correo electrónico para eliminar jugadores.

REGISTRO DEL EQUIPO: el administrador del equipo registrará a todo el equipo y recogerá las pulseras de todos los jugadores que hayan completado el proceso de exención. El check-in se realiza en James Regional Sports Park – Tiendas de campaña de mercancías. **Viernes 7/11. 12:00 – 18:00 horas**